

## inBOX 24 v3 / inBOX 20 v3

Actionneur multi-fonction à encastrer

**ZIOIB24V3**

**ZIOIB20V3**

Version du programme d'application du inBOX 24 v3: [1.4]

Version du programme d'application du inBOX 20 v3: [1.8]

Édition du manuel: [1.8]\_a

# SOMMAIRE

---

Sommaire .....	2
1 Introduction .....	3
1.1 inBOX 24 v3 / inBOX 20 v3 .....	3
1.2 Installation.....	4
1.3 Initialisation et erreur d'alimentation.....	5
2 Configuration .....	6
2.1 Général.....	6
2.2 Entrées (seulement inBOX 24 v3) .....	9
2.2.1 Entrée binaire .....	9
2.2.2 Sonde de température .....	9
2.2.3 Détecteur de mouvement .....	9
2.3 Sorties.....	10
2.4 Fonctions logiques .....	10
2.5 Thermostats (seulement inBOX 24 v3) .....	11
2.6 Contrôle Maître d'illumination .....	11
2.7 Temporisation de scènes .....	14
2.8 Contrôle manuel.....	16
ANNEXE I. Objets de communication inBOX 24 v3 .....	21
ANNEXE II. Objets de communication inBOX 20 v3 .....	30

# 1 INTRODUCTION

---

## 1.1 inBOX 24 v3 / inBOX 20 v3

---

Le inBOX 24 v3 et le inBOX 20 v3 de Zennio sont deux actionneurs KNX polyvalents équipés avec deux sorties de relais (ainsi que de 4 entrées analogiques-numériques, dans le cas du inBOX 24 v3) et une ample variété de fonctions. De dimensions très réduites, ils sont particulièrement indiqués pour leur installation dans des boîtes de mécanismes, boîtes de dérivation, tambour de volet ou là où l'espace disponible est très limité.

Les caractéristiques principales sont:

- **2 sorties de relais**, configurables comme:
  - Jusqu'à 1 canaux de volets (avec ou sans lamelles), ou bien
  - Jusqu'à 2 sorties ON/OFF individuelles indépendantes,
- **4 entrées multifonctions** (seulement sur le inBOX 24 v3), configurables comme:
  - Sondes de température, (avec la possibilité de paramétrer la sonde personnalisée)
  - Entrées binaires (boutons poussoir, interrupteurs/détecteurs),
  - Détecteurs de mouvement.
- **10 fonctions logiques multi-opérations personnalisables.**
- **4 thermostats indépendants** (seulement sur le inBOX 24 v3).
- **Contrôle d'actions au moyen de scènes**, avec possibilité d'établir un retard d'exécution et de maintenir les scènes (préalablement gardées) après téléchargement.
- **2 modules de Contrôle Master Light** pour un contrôle simple et immédiat d'un ensemble de lampes (ou dispositifs fonctionnellement équivalents), l'une desquelles se comporte comme lumière principale et les autres comme secondaires.
- **Contrôle / supervision manuelle** des sorties de relais à travers des boutons poussoir et LEDs incorporées.

- **Heartbeat** ou envoi de confirmation périodique de fonctionnement.
- **Compteur de commutations des relais.**

## 1.2 INSTALLATION

Le inBOX 24 / 20 v3 est connecté au bus KNX par le connecteur KNX incorporé.

Une fois le dispositif alimenté par la tension de BUS, il sera possible de télécharger l'adresse physique et le programme d'application associé.

Ce dispositif ne nécessite pas d'alimentation externe, il est alimenté par le bus KNX, il s'alimente entièrement à travers du bus KNX.

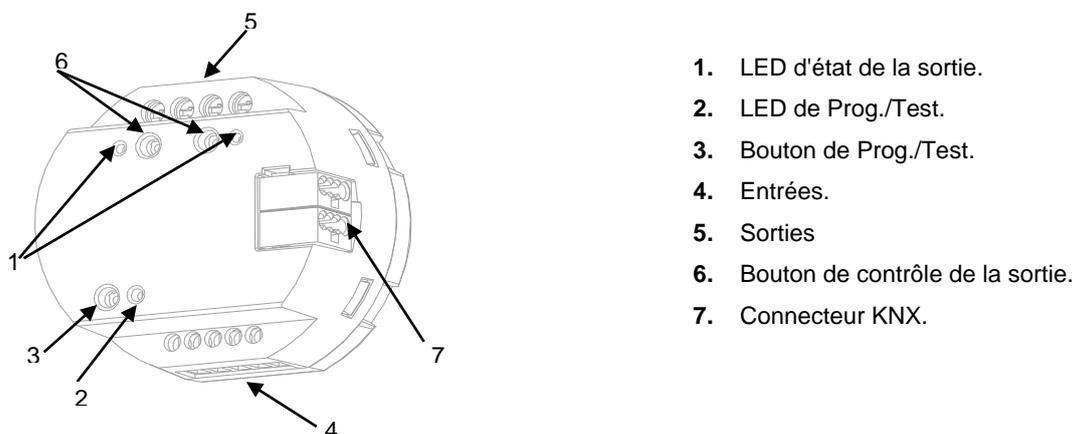


Figure 1. inBOX 24 v3 Éléments.

**Note:** le diagramme d'éléments précédent se correspond au inBOX24 v3. Le inBOX 20 v3 est totalement analogue, sauf pour les entrées qui ne sont pas disponibles

À continuation, description des éléments principaux des actionneurs:

- **Bouton de Prog./Test (3):** un appui court sur ce bouton situe le dispositif en mode de programmation. La Led associée (5) s'allume en rouge.

**Note:** Par contre, si ce bouton est maintenu appuyé lors de l'alimentation du bus, le dispositif entrera en **mode sûr**. La Led se met à clignoter en rouge toutes les 0,5 secondes.

- **Sorties (5):** ports de sortie pour l'insertion des câbles dénudés des systèmes contrôlés par l'actionneur.(voir section 2.3). Assurez la connexion au moyen des vis incluses dans la plaque.
- **Entrées (4):** ports d'entrée pour l'insertion des câbles des accessoires externes comme interrupteurs / détecteurs de mouvement / sondes de température, etc. Un des câbles de chaque accessoire doit être connecté à l'une des entrées marquées de "1" ou "4", alors que l'autre câble doit être connecté à l'entrée marquée "C". Tenez compte du fait que tous les accessoires externes partagent l'entrée "C" pour un des deux câbles. Vous devrez assurer la connexion au moyen des vis incorporées.

Pour plus d'informations sur les caractéristiques techniques du dispositif, ainsi que sur les instructions de sécurité et sur son installation, veuillez consulter le **document technique** inclus dans l'emballage original du dispositif, également disponible sur la page web de Zennio: [www.zennio.fr](http://www.zennio.fr).

### 1.3 INITIALISATION ET ERREUR D'ALIMENTATION

---

Durant la mise en marche du dispositif, la LED de Prog./Test clignotera en bleu quelques secondes jusqu'à ce que le dispositif soit prêt. Les ordres externes ne s'exécuteront pas durant ce temps, mais oui après.

En fonction de la configuration, certaines actions spécifiques seront exécutées durant la mise en marche du dispositif. Par exemple, l'intégrateur peut configurer si les canaux de sortie doivent commuter à un état en particulier et si le dispositif doit envoyer certains objets au bus après une récupération de la tension. Veuillez consulter les sections suivantes de ce document pour obtenir plus de détails.

D'autre part, lorsqu'une panne d'alimentation se produit, le dispositif interrompt toute action et garde son état de façon à pouvoir le récupérer une fois la tension revenue. Pour raisons de sécurité, il s'arrêtera tous les **canaux de volet** (c'est à dire, les relais s'ouvriront) si se produit une erreur de tension, alors que les sorties individuelles ou du ventilo convecteur se commuteront à l'état spécifique configuré sur ETS (si quelques-unes ont été configurées)

## 2 CONFIGURATION

### 2.1 GÉNÉRAL

Après avoir importé la base de données correspondante sous ETS et avoir ajouté le dispositif à la topologie du projet considéré, le processus de configuration commence en accédant à l'onglet de paramétrage du dispositif.

#### PARAMÉTRAGE ETS

Depuis cet onglet, toutes les fonctions nécessaires peuvent être activées/désactivées.

The screenshot shows a configuration interface with a sidebar on the left containing three menu items: 'Général', 'Configuration', and 'Contrôle manuel'. The 'Configuration' menu is selected. The main area displays the following settings:

- Scènes après téléchargement:  Configurées par paramètre,  Garder les scènes sauvegardées
- Information: Les paramètres configurés ne seront mis à jour que lors du premier téléchargement de la présente version.
- Entrées:
- Sorties:
- Fonctions logiques:
- Thermostats:
- Contrôle Master Light:
- Temporisation de scène:
- Contrôle manuel:
- Heartbeat (notification périodique de vie):
- Objets de récupération du dispositif (envoi de 0 et de 1):
- Montrer les objets de comptage de commutations du relais:

Figure 2. Écran par défaut.

- **Scène après téléchargement** [[Configurées par paramètres](#)/[Maintenir scènes sauvegardées](#)]: permet de définir si la valeur des scènes est celle configurée par paramètre ou si après téléchargement se maintient la valeur sauvegardée au préalable.

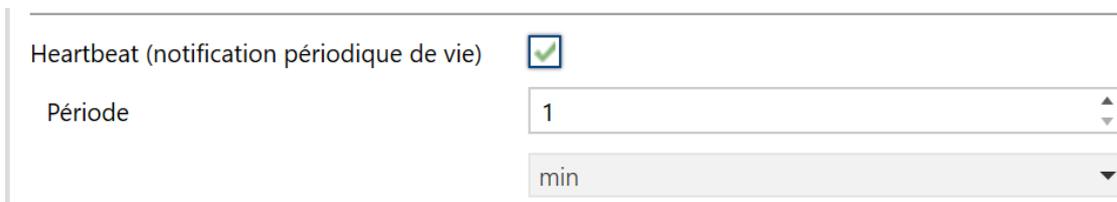
**Note:** S'il a été configuré l'option "Maintenir scènes sauvegardées", mais s'il s'agit du premier téléchargement du dispositif ou d'une version différente à l'actuelle, s'adopteront les valeurs configurées par paramètre. Si dans les téléchargements suivants s'ajoutent de nouvelles scènes, il sera nécessaire de réaliser un téléchargement en marquant l'option "Configurées par paramètres" pour assurer le fonctionnement correct de celle-ci.

- **Entrées** [désactivé/activé]<sup>1</sup>: (seulement sur le inBOX 24 v3) désactive ou active l'onglet "Entrées" dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.2 .
- **Sorties:** [désactivé/activé]: active ou désactive l'onglet "Sorties" dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.3 .
- **Fonctions logiques:** [désactivé/activé]: active ou désactive l'onglet "Fonctions logiques" dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.4 .
- **Thermostats** [désactivé/activé]: (seulement sur le inBOX 24 v3) désactive ou active l'onglet "Sorties" dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.5 .
- **Contrôle maître d'illumination:** [désactivé/activé]: active ou désactive l'onglet "Contrôle maître d'illumination" dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.6 .
- **Temporisation de scènes:** [désactivé/activé]: active ou désactive l'onglet "Temporisation de scènes" dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.7 .
- **Contrôle manuel:** [désactivé/activé]: active ou désactive l'onglet "Contrôle manuel" dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.8 .
- **Heartbeat (notification périodique de fonctionnement)** [désactivé/activé]: ce paramètre permet à l'intégrateur d'ajouter un objet de 1 bit ("**[Heartbeat] Objet pour envoyer '1'**") qui sera envoyé périodiquement avec la valeur "1"

---

<sup>1</sup> Les valeurs par défaut de chaque paramètre seront écrits en bleu dans le présent document, de la façon suivante: [par défaut/reste des options].

dans le but d'informer que le dispositif est en fonctionnement (*il continue en fonctionnement*).



Heartbeat (notification périodique de vie)

Période

Figure 3 Heartbeat (confirmation périodique de fonctionnement)

**Note:** *Le premier envoi après un téléchargement ou une panne de bus se produit avec un retard de jusqu'à 255 secondes, afin de ne pas saturer le bus. Les envois suivants respectent la période paramétrée.*

- **Objets de récupération du dispositif (envoyer 0 et 1) [[déshabilité](#)/habilité]:** ce paramètre permet à l'intégrateur d'activer deux nouveaux objets de communication ("**Reset 0**" et "**Reset 1**"), qui seront envoyés sur le bus KNX avec les valeurs "0" et "1" respectivement, à chaque fois que le dispositif commence à fonctionner (par exemple, après une panne de tension). Il est possible de paramétrer un certain **retard** [[0...255](#)] pour cet envoi.



Objets de récupération du dispositif (envoi de 0 et de 1)

Retard  s

Figure 4 – Objets de récupération de dispositif.

**Note:** *Après un téléchargement ou une erreur de bus, l'envoi se produit avec un retard de jusqu'à 6,35 secondes plus le retard paramétré, afin de ne pas saturer le bus.*

- **Montrer les objets du compteur de commutations de relais [[déshabilité](#)/habilité]:** Active deux objets pour compter le nombre de commutations accomplies pour chacun des relais ("**[Relais X] Nombre de commutations**") est le nombre maximum de commutations qui se sont produites en une minute ("**[Relais X] Commutations maximales par minute**").

## 2.2 ENTRÉES (SEULEMENT inBOX 24 v3)

---

Le dispositif dispose de **quatre ports d'entrée analogiques-numériques**, chacun desquels peut être configuré comme:

- **Entrée binaire**, pour la connexion d'un bouton ou d'un interrupteur/capteur.
- **Sonde de température**, pour connecter une sonde de température Zennio, ou bien les sondes NTC d'autres fabricants (dont les paramètres devront se configurer dans ETS)
- **Détecteur de mouvement**, pour connecter un détecteur de mouvement/luminosité de Zennio.

### 2.2.1 ENTRÉE BINAIRE

---

Consulter le manuel spécifique "**Entrées binaires**", disponible dans la section de produit du inBOX 24 v3 sur la page web de Zennio ([www.zennio.fr](http://www.zennio.fr)).

### 2.2.2 SONDE DE TEMPÉRATURE

---

Consulter le manuel spécifique "**Sonde de température**", disponible dans la section de produit du inBOX 24 v3 sur la page web de Zennio ([www.zennio.fr](http://www.zennio.fr)).

### 2.2.3 DÉTECTEUR DE MOUVEMENT

---

Consultez le manuel spécifique "**Détecteur de mouvement**", (disponible sur la fiche produit du dispositif sur le site web de Zennio ([www.zennio.fr](http://www.zennio.fr)) pour obtenir des informations détaillées sur la fonctionnalité et la configuration des paramètres correspondants.

## 2.3 SORTIES

---

L'actionneur inBOX 24 / 20 v3 incorpore **2 sorties de relais**, configurables comme:

- **Sorties binaires individuelles**, pour le contrôle indépendant de charges.
- **Canaux de volet**, pour contrôler le mouvement de volets.

Pour obtenir une information détaillée au sujet du fonctionnement et la configuration des paramètres associés, consultez les manuels spécifiques suivants, tous disponibles dans la section de dispositif du inBOX 24 / 20 v3 sur la page de Zennio ([www.zennio.fr](http://www.zennio.fr)):

- **Sorties individuelles.**
- **Volets.**

## 2.4 FONCTIONS LOGIQUES

---

Ce module permet de réaliser des opérations arithmétiques ou en logique binaire avec des données provenant du bus KNX et d'envoyer le résultat au travers d'objets de communication spécifiquement conçus à tel effet dans l'actionneur.

Les dispositifs disposent de **jusqu'à 10 fonctions logiques différentes et indépendantes entre elles**, complètement personnalisables, qui consistent en **un maximum de 4 opérations consécutives chacune**.

L'exécution de chaque fonction peut dépendre d'une **condition** configurable, qui sera évaluée à chaque fois que la fonction **est activée** au moyen d'objets de communication spécifiques et paramétrables. Le résultat, après exécution des opérations de la fonction, peut être aussi évalué suivant certaines **conditions** et être ensuite envoyé (ou non) sur le bus KNX, ce qui pourra être fait à chaque fois que la fonction est exécutée, périodiquement, ou uniquement si le résultat est différent de celui de la dernière exécution de la fonction.

Veuillez consulter le document spécifique "**Fonctions Logiques**" (disponible sur la page des dispositifs sur le site web de Zennio: [www.zennio.fr](http://www.zennio.fr)) pour obtenir une information détaillée sur l'utilisation des fonctions logiques et leur paramétrage en ETS.

## 2.5 THERMOSTATS (SEULEMENT inBOX 24 v3)

---

Le inBOX 24 v3 intègre **quatre thermostats Zennio** qui peuvent être activés et configurés indépendamment.

Veillez consulter le document spécifique "**Thermostat Zennio**" (disponible sur la page des dispositifs sur le site web de Zennio: [www.zennio.fr](http://www.zennio.fr)) pour obtenir des informations détaillées sur le fonctionnement et la configuration des paramètres correspondants.

## 2.6 CONTRÔLE MAÎTRE D'ILLUMINATION

---

La fonction du contrôle Master Light offre l'option de contrôler l'état de jusqu'à 12 sources de lumière (ou plus, si les contrôles Master Light de plusieurs dispositifs de Zennio sont associés) ou de n'importe quel autre élément fonctionnellement semblable dont l'état se transmet au moyen d'un objet binaire et, en fonction de ces états, de mener à bien un **ordre maître** à chaque fois qu'un signal de déclenchement est reçu (ici aussi, une valeur binaire) au moyen d'un objet spécifique.

Cet ordre maître consistera en:

- Un ordre d'**extinction générale**, si au moins un des jusqu'à douze objets d'état est actuellement allumé.
- Un ordre d'**éclairage de courtoisie**, si aucun des jusqu'à douze objets d'état, n'est actuellement allumé.

Tenez compte du fait que les ordres d'extinction et d'éclairage précédents ne sont pas nécessairement une valeur binaire à envoyer sur le bus; l'intégrateur peut décider quoi envoyer sur le bus KNX dans les deux cas: un ordre de volet, une consigne de thermostat (ou un ordre de changement de mode), une valeur constante, une scène... Uniquement l'objet de déclenchement et les douze objets d'état doivent être obligatoirement binaires.

La situation la plus commune d'utilisation du contrôle Master Light pourrait être une chambre d'hôtel avec un bouton poussoir maître à côté de la porte. En quittant la chambre, le client aura la possibilité d'appuyer sur le bouton maître et de faire ainsi que toutes les lumières s'éteignent à la fois. Plus tard, de retour dans la chambre, et avec toutes les lumières éteintes, en appuyant sur le même bouton, une seule lumière prédéterminée s'allumera (par exemple, la lampe la plus proche de la porte). Ceci est l'éclairage de courtoisie.

De plus, il est possible d'enchaîner plusieurs modules de contrôle Master Light au moyen d'un objet spécifique qui représente l'état général des sources de lumière de chacun de ces modules. De cette façon, on peut augmenter le nombre de points de lumière à contrôler si l'état général d'un module est utilisé comme point de lumière additionnel dans le module suivant.

## PARAMÉTRAGE ETS

Lorsque la fonction Contrôle Master Light est activée, un onglet spécifique apparaît dans le menu de gauche. Ce nouvel onglet de paramètres contient les options suivantes:

— Général	Nombre d'objets d'état	1
Configuration	Valeur du déclenchement	0/1
— Contrôle Master Light	Extinction générale	
Configuration	Retard	0 x 1 s
	Valeur binaire	<input checked="" type="checkbox"/>
	Pourcentage	<input type="checkbox"/>
	Scène	<input type="checkbox"/>
	HVAC	<input type="checkbox"/>
	Lumière de courtoisie	
	Retard	0 x 1 s
	Valeur binaire	<input checked="" type="checkbox"/>
	Pourcentage	<input type="checkbox"/>
	Scène	<input type="checkbox"/>
	HVAC	<input type="checkbox"/>

Figure 5. Contrôle Maître d'illumination

- **Nombre d'objets d'état** [1...12]: Définie le nombre d'objets d'état d'un bit nécessaires. Ces objets s'appellent "**[CMI] Objet d'état n**".

De plus, s'inclut dans tous les cas, l'objet d'état général "**[CMI] État général**" il sera envoyé sur le bus avec la valeur "1" si un des objets d'état précédents est à un ou avec la valeur "0" si tous sont à zéro.

- **Valeur de déclenchement** [0 / 1 / 0/1]: établie la valeur qui activera, lorsqu'elle est reçue au travers de l'objet "**[CMI] Déclenchement**", l'action correspondante (extinction générale ou éclairage de courtoisie).

- **Extinction générale:**

- **Retard** [0...255][x 1s]: définit un certain retard (qui commence une fois que le déclencheur a été reçu) avant l'exécution de l'extinction générale.
- **Objet binaire** [déshabilité/habilité]: si s'habilite ce paramètre, l'objet "**[CMI] Extinction générale: objet binaire**" apparaît, qui envoie un "0" lorsqu'une extinction générale se produit.
- **Objet de pourcentage** [déshabilité/habilité]: si ce paramètre est activé, l'objet "**[CMI] Extinction générale: pourcentage**" apparaît, qui envoie une valeur de pourcentage (configurable dans le paramètre **Valeur** [0...100]) Chaque fois qu'une extinction générale se produit.
- **Scène** [déshabilité/habilité]: si ce paramètre est activé, l'objet "**[CMI] Extinction générale: scène**" apparaît, qui envoie un ordre d'exécution/enregistrement d'une scène (configurable dans le paramètre "Action" [Exécuter / Enregistrer] et "**Numéro de scène**" [1...64]) chaque fois que se produit une extinction générale.
- **Mode spécial** [déshabilité/habilité]: si ce paramètre est activé, l'objet "**[CMI] Extinction générale: mode spécial**" apparaît, qui envoie un mode de thermostat HVAC (configurable dans le paramètre **Valeur** [Auto / Confort / Veille / Économique / Protection]) lorsqu'une extinction générale se produit.

**Note:** Les options précédentes ne sont pas mutuellement excluant; il est possible d'envoyer des valeurs de différents types en même temps.

#### ● **Éclairage de courtoisie:**

Les paramètres disponibles ici sont complètement analogues à ceux relatifs à l'extinction générale. Par contre, dans ce cas, les noms des objets commencent avec "[CMI] **Éclairage de courtoisie: (...)**". Par ailleurs, il n'est pas possible d'envoyer des ordres de sauvegarde de scène dans l'allumage de courtoisie (seule est permise l'exécution des ordres de scènes).

**Note:** L'objet "[CMI] **Éclairage de courtoisie: objet binaire**" envoie la valeur "1" (lors d'un allumage de courtoisie), alors que "[CMI] **Extinction générale: objet binaire**" envoie la valeur "0" (lorsqu'une extinction générale se produit, comme expliqué plus haut).

## 2.7 TEMPORISATION DE SCÈNES

---

La temporisation de scènes permet **d'introduire des retards sur les scènes des sorties**. Ces retards sont définis par paramètre et s'appliquent durant l'exécution d'une ou de plusieurs des scènes qui ont été paramétrées.

Il faut tenir en compte que, comme chaque sortie individuelle / canal de volet permet la configuration et la temporisation de plusieurs scènes, en cas de recevoir l'ordre d'exécution d'une d'entre elles et être attentif à cette sortie ou ce canal d'une temporisation préliminaire, s'arrêtera cette temporisation et s'appliquera seulement la temporisation et l'action de la nouvelle scène.

---

### PARAMÉTRAGE ETS

---

Pour pouvoir établir la **temporisation de scènes**, il est nécessaire d'avoir configuré préalablement une scène sur n'importe laquelle des sorties. De cette forme, à accéder à la fenêtre Configuration dans Temporisation de scènes, se listeront toutes les scènes qui sont configurées, jointe aux correspondantes cases pour indiquer laquelle se désire temporiser, telle et comment le montre la figure.

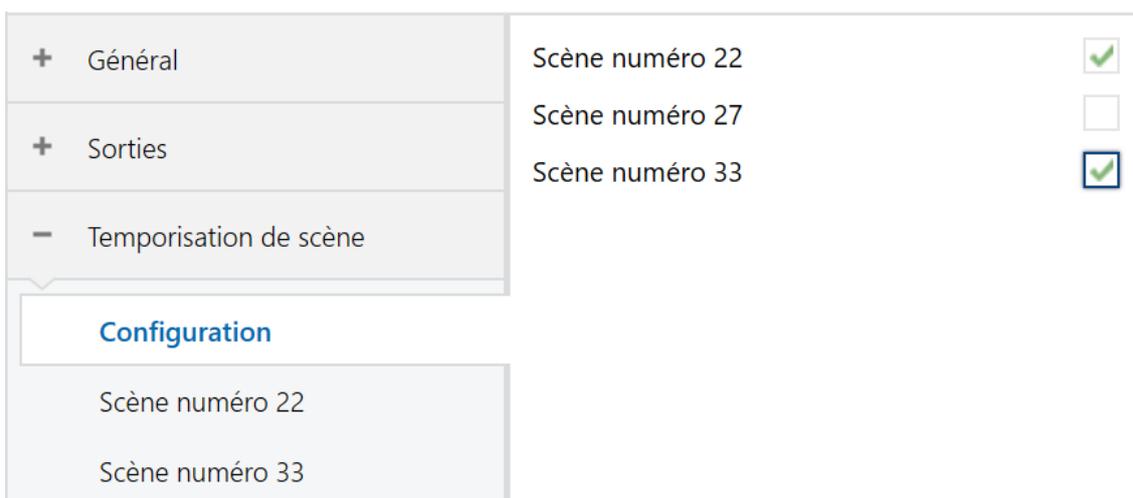


Figure .6 Temporisation de scènes

En cochant la case correspondant à la **scène n** [déshabilité/habilité], un nouvel onglet apparaîtra avec le nom de cette scène, depuis lequel on pourra établir la temporisation de cette scène pour chacune des sorties dans lesquelles elle est configurée.



Figure 7. Configuration de Temporisation de scène.

De cette façon, le paramètre "**Scène m. Retard pour Z**" [0...3600 [s] / 0...1440 [min] / 0...24 [h]], déterminera le retard qui sera appliqué à l'action de la scène m configurée pour la sortie Z (où Z sera une sortie individuelle déterminée ou un canal de volet déterminé).

**Note:** Dans la configuration d'une scène d'une sortie / canal de volet peuvent se paramétrer plusieurs scènes avec le même numéro de scène. Cela implique que dans l'onglet de configuration des retards de cette scène apparaissent plusieurs paramètres de retard associé à une même sortie. Devant ce paramétrage, le comportement sera le suivant: sera toujours privilégiée l'action et le retard de la première scène paramétrée avec le même numéro de scène, ou la scène la plus prioritaire est la 1 (la première dans la fenêtre de configuration de scènes) et la moins prioritaire est la dernière.

## 2.8 CONTRÔLE MANUEL

---

Le inBOX 24 / 20 v3 permet de contrôler manuellement l'état de ses relais de sorties grâce aux boutons situés sur la partie supérieure du dispositif. Ainsi, chacune des sorties disposent d'un bouton poussoir associé.

Ce contrôle manuel peut s'exercer de deux modes différents, appelés **Test On** (destiné au test de l'installation pendant la configuration du dispositif) et **Test Off** (destiné à l'utilisation en n'importe quel autre moment). Depuis ETS, on peut définir si le contrôle manuel est disponible et, auquel cas, quel(s) mode(s) est(sont) permis. De plus, un objet binaire peut être activé lors de la configuration qui pourra bloquer ou débloquer le contrôle manuel en temps d'exécution.

### **Note:**

- Le **mode Test OFF** (sauf s'il a été désactivé lors de la configuration) est disponible à tout moment sans activation spécifique après un téléchargement ou une réinitialisation: les boutons répondront aux actions de l'utilisateur dès le début.
- Par contre, pour accéder au **mode Test ON** (sauf s'il a été désactivé par paramètre), il faudra maintenir appuyé le bouton de Prog/Test pendant trois secondes, jusqu'à ce que la LED passe au jaune. Alors, si on relâche le bouton, la LED passe au vert pour indiquer que le mode Test Off a laissé sa place au mode Test On. Un nouvel appui fera que la LED passe de nouveau au jaune, puis s'éteigne (après avoir relâché le bouton). De cette façon, le dispositif sortira du mode Test On. Tenez en compte aussi que s'abandonnera ce mode s'il y a lieu une erreur de bus ou si s'envoie par le bus KNX un blocage du contrôle manuel.

## Mode Test Off

Tant que le contrôle des sorties du dispositif se trouve dans ce mode, il est possible de les contrôler, non seulement avec des ordres reçus au moyen des objets de communication, mais aussi en utilisant les boutons poussoir physique situés sur le dispositif.

En appuyant sur un de ces boutons poussoir, on agit directement sur la sortie comme si on avait reçu un ordre au travers de l'objet de communication correspondant, en fonction de la configuration des sorties (sortie individuelle ou canal de volet):

- **Sortie individuelle:** un appui (court ou long) fait que le dispositif commute l'état de la sortie correspondante, lequel est envoyé au moyen de l'objet d'état associé, s'il est activé.
- **Canal de volet:** un appui sur le bouton fait que le dispositif agit sur la sortie en fonction du type d'appui effectué et de l'état actuel:
  - Un **appui long** provoque que le volet commence à bouger (vers le haut ou vers le bas, en fonction de sur lequel des deux boutons poussoir l'appui a été fait). La LED restera en vert jusqu'à la fin du mouvement. Si on appui sur le bouton pendant que le volet est déjà en fin de course (tout en haut ou tout en bas), il ne se passera rien et la LED ne s'allumera pas.
  - Un **appui court** arrêtera le volet (s'il était en mouvement), de la même façon que si un ordre d'arrêt/pas avait été reçu depuis le bus KNX. Dans le cas où le volet était déjà arrêté, l'appui court n'aura aucune conséquence, sauf si le volet dispose de lamelles orientables, auquel cas un mouvement d'un pas sera déclenché (vers le haut ou le bas, en fonction du bouton appuyé). Les objets d'état seront envoyés sur le bus si configuré ainsi.
- **Sortie désactivée:** dans le mode Test Off, tout appui sur les sorties désactivées dans la configuration sera ignoré.

Quant aux fonctions de blocage, temporisations, alarmes et scènes, le comportement du dispositif durant le mode Test Off est le habituel. Les appuis sur les boutons sont totalement équivalents à la réception depuis le bus KNX des ordres de contrôle analogues.

## Mode Test On

Lorsque le mode Test On est activé, les sorties ne peuvent être contrôlé qu'au moyen de l'action directe sur les boutons de contrôle. Tous les ordres reçus au travers des objets de communication seront ignorés, indépendamment du canal ou de la sortie vers laquelle ils sont adressés.

Le comportement de si une sortie se trouve configurée comme sortie individuelle ou bien forme part d'un canal de volet, le comportement devant un appui sur le contrôle manuel provoquera différentes réactions:

- **Sortie individuelle:** un appui court ou long sur le bouton correspondant provoquera une commutation du relais.
- **Canal de volet:** un appui sur le bouton correspondant mettra en mouvement le moteur du volet (vers le haut ou vers le bas, selon le bouton), jusqu'au moment où l'appui cesse, ignorant dans tous les cas la position du volet et les temps de montée et descente configurés.

**Note:** *En sortant du mode Test On, les objets d'état reprendront la valeur qu'ils avaient antérieurement. Vu que le dispositif ne connaît jamais la position réelle du volet (étant donné qu'il ne reçoit pas de rétro-alimentation du moteur), ces valeurs pourraient être incohérentes avec la position réelle. Cela peut être résolu avec un ordre de descente complet, puis un autre de monté complet, ou encore en calibrant le volet durant le mode Test On jusqu'à correspondre aux valeurs des objets d'état.*

- **Sortie désactivée:** les appuis courts ou longs feront que le relais correspondant commute l'état, mais en tenant en compte que, si le relais se trouve ouvert et que l'autre relais est fermé, il s'ouvrira en premier l'autre relais et ensuite se fermera le relais associé au bouton qui a été appuyé.

Comme il a été décrit précédemment si le dispositif se trouve en mode Test On, n'importe quel ordre envoyé depuis le bus KNX vers l'actionneur, n'affectera pas les

sorties et ne s'enverront pas non plus les objets d'état (seulement des objets temporels périodiques comme Heartbeat, fonctions logiques ou contrôle master light continuent à être envoyées sur le bus) pendant que le mode Test ON est actif. Par contre, pour le cas des objets d'"Alarme" et "Blocage", bien qu'en mode Test ON ne se tient pas en compte les actions reçues par deux objets, si se réalise l'évaluation de ses états à sortir de ce mode, de forme que n'importe quel changement d'état d'alarme ou blocage des sorties pendant que le mode Test ON est actif sera tenu en compte au moment de sortir de ce mode et s'actualise avec le dernier mode d'état détecté.

**Important :** Dans l'état sortie d'usine, le dispositif est livré avec toutes les sorties désactivées et avec les deux modes de contrôle manuel (modes Test OFF et Test ON) activés.

## PARAMÉTRAGE ETS

Le **contrôle manuel** se configure depuis l'onglet de Configuration, dans le sous-onglet Contrôle manuel.

+ Général	Contrôle manuel	Mode Test Off + Mode Test On
- Contrôle manuel	Blocage du contrôle manuel	<input checked="" type="checkbox"/>
Configuration	Valeur	<input type="radio"/> 0 = Bloquer; 1 = Débloquer <input checked="" type="radio"/> 0 = Débloquer; 1 = Bloquer
	Initialisation	Dernière valeur

Figure 8. Contrôle manuel.

Les deux uniques paramètres sont:

- **Contrôle manuel** [Déshabilité / Seulement Mode Test Off / Seulement Mode Test On / Mode Test Off + Mode Test On]: selon ce qui a été sélectionné, le dispositif permettra, ou non, d'utiliser le contrôle manuel en mode Test Off, en mode Test On ou les deux. Tenez compte du fait que, comme indiqué plus haut, pour utiliser le mode Test Off il n'est nécessaire aucune action additionnelle, alors que pour changer le mode à Test On il est nécessaire un appui long sur le bouton de Prog/Test.

- **Blocage du contrôle manuel** [déshabilité / Habilité]: sauf si le paramètre précédent est "Désactivé", le paramètre de blocage du contrôle manuel offre une procédure optionnelle pour bloquer le contrôle manuel en temps d'exécution. Pour ce faire, quand cette case est activée, l'objet "**Blocage du contrôle manuel**" apparaît, ainsi que deux nouveaux paramètres:
  - **Valeur** [0 = Bloquer; 1 = Débloquer / 0 = Débloquer; 1 = Bloquer]: définit si le blocage/déblocage du contrôle manuel doit avoir lieu lorsque les valeurs "0" et "1", respectivement, sont reçues, ou à l'inverse.
  - **Initialisation**[Débloqué/ Bloqué / dernière valeur]: spécifie comment doit être le blocage du contrôle manuel après le démarrage du dispositif (après un téléchargement ETS ou une panne du bus): "Dernière valeur" dans la première initialisation se correspondra avec Débloqué.

## ANNEXE I. OBJETS DE COMMUNICATION INBOX 24 V3

- "Intervalle fonctionnel" montre les valeurs qui, indépendamment de celles permises par la taille de l'objet, ont une utilité ou une signification particulière de par une définition ou une restriction du standard KNX ou du programme d'application.

Numéro	Taille	E/S	Drapeaux	Type de donnée (DPT)	Échelle fonctionnelle	Nom	Fonction
1	1 bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Trigger	0/1	[Heartbeat] Objet pour envoyer '1'	Envoi de '1' périodiquement
2	1 bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Trigger	0/1	[Heartbeat] Récupération du dispositif	Envoyer 0
3	1 bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Trigger	0/1	[Heartbeat] Récupération du dispositif	Envoyer 1
4	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	Bloquer le contrôle manuel	0 = Bloquer; 1 = Débloquer
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	Bloquer le contrôle manuel	0 = Débloquer; 1 = Bloquer
5	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Thermostat] Scènes	0 - 63 (Exécuter 1 - 64); 128 - 191 (Sauvegarder 1 - 64)
6, 44, 82, 120	2 Bytes	E	<b>C - W T U</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Source de température 1	Sonde de température externe
7, 45, 83, 121	2 Bytes	E	<b>C - W T U</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Source de température 2	Sonde de température externe
8, 46, 84, 122	2 Bytes	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] température effective	Température effective de contrôle
9, 47, 85, 123	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[Tx] Mode spécial	Valeur de mode de 1 byte
10, 48, 86, 124	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[Tx] Mode spécial: confort	0 = Rien; 1 = Déclencheur
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] Mode spécial: confort	0 = Éteindre; 1 = Allumer
11, 49, 87, 125	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[Tx] Mode spécial: veille	0 = Rien; 1 = Déclencheur
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] Mode spécial: veille	0 = Éteindre; 1 = Allumer
12, 50, 88, 126	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[Tx] Mode spécial: économique	0 = Rien; 1 = Déclencheur
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] Mode spécial: économique	0 = Éteindre; 1 = Allumer
13, 51, 89, 127	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[Tx] Mode spécial: protection	0 = Rien; 1 = Déclencheur
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] Mode spécial: protection	0 = Éteindre; 1 = Allumer
14, 52, 90, 128	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Window_Door	0/1	[Tx] État de la fenêtre (entrée)	0 = Fermée; 1 = Ouverte
15, 53, 91, 129	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Trigger	0/1	[Tx] Prolongation de confort	0 = Rien; 1 = Confort Temporisé
16, 54, 92, 130	1 Byte	S	<b>C R - T -</b>	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[Tx] État mode spécial	Valeur de mode de 1 byte

17, 55, 93, 131	2 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigne	Consigne du thermostat
	2 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigne de base	Consigne de référence
18, 56, 94, 132	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Step	0/1	[Tx] Consigne (pas)	0 = Diminuer consigne; 1 = Augmenter consigne
19, 57, 95, 133	2 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Value_Tempd	-671088,64° - 670433,28°	[Tx] Consigne (offset)	Valeur de consigne avec virgule flottante
20, 58, 96, 134	2 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigne (état)	Consigne actuelle
21, 59, 97, 135	2 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigne de base (état)	Consigne de base actuelle
22, 60, 98, 136	2 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_Tempd	-671088,64° - 670433,28°	[Tx] Consigne (État de Offset)	Valeur actuelle de l'offset
23, 61, 99, 137	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Reset	0/1	[Tx] Réinitialisation de la Consigne	Réinitialisation aux valeurs par défaut
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Reset	0/1	[Tx] Réinitialiser Offset	Réinitialiser offset
24, 62, 100, 138	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Heat_Cool	0/1	[Tx] Mode	0 = Refroidir; 1 = Chauffer
25, 63, 101, 139	1 bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Heat_Cool	0/1	[Tx] Mode (état)	0 = Refroidir; 1 = Chauffer
26, 64, 102, 140	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] On/Off	0 = Éteindre; 1 = Allumer
27, 65, 103, 141	1 bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] On/Off (état)	0 = Éteindre; 1 = Allumer
28, 66, 104, 142	1 bit	E/S	<b>CRW - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] Système principal (refroidir)	0 = Système 1; 1 = Système 2
29, 67, 105, 143	1 bit	E/S	<b>CRW - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] Système principal (chauffer)	0 = Système 1; 1 = Système 2
30, 68, 106, 144	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	[Tx] Habilitier/Désabilitier système secondaire (refroidir)	0 = Désactiver; 1 = Activer
31, 69, 107, 145	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	[Tx] Habilitier/Désabilitier système secondaire (chauffer)	0 = Désactiver; 1 = Activer
32, 38, 70, 76, 108, 114, 146, 152	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (refroidir)	Contrôle PI (Continu)
33, 39, 71, 77, 109, 115, 147, 153	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (chauffer)	Contrôle PI (Continu)
	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Tx] [Sx] Variable de contrôle	Contrôle PI (Continu)
34, 40, 72, 78, 110, 116, 148, 154	1 bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (refroidir)	2 Limites avec Hystérésis
	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (refroidir)	Contrôle PI (PWM)
35, 41, 73, 79, 111, 117, 149, 155	1 bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (chauffer)	2 Limites avec Hystérésis
	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (chauffer)	Contrôle PI (PWM)
	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle	2 Limites avec Hystérésis
	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle	Contrôle PI (PWM)
36, 42, 74, 80, 112, 118, 150, 156	1 bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] État du PI (refroidir)	0 = Signal PI à 0%; 1 = Signal PI supérieur à 0%
37, 43, 75, 81, 113, 119, 151, 157	1 bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] État du PI (chauffer)	0 = Signal PI à 0%; 1 = Signal PI supérieur à 0%
	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] État du PI	0 = Signal PI à 0%; 1 = Signal PI

							supérieur à 0%
158	1 bit	E	C - W - -	DPT_Trigger	0/1	[CMI] Déclencheur	Déclenche le contrôle Master Light
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[CMI] Déclencheur	0 = Rien; 1 = Déclenche le contrôle Master Light
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[CMI] Déclencheur	1 = Rien; 0 = Déclenche le contrôle Master Light
159, 160, 161, 162, 163, 164, 165, 166, 167, 168, 169, 170	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[CMI] Objet d'état x	État binaire
171	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[CMI] État général	État binaire
172	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[CMI] Extinction générale: objet binaire	Envoi de 0
173	1 Byte		C - - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CMI] Extinction générale: pourcentage	0-100%
174	1 Byte		C - - T -	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[CMI] Extinction générale: scène	Envoi de scène
175	1 Byte		C - - T -	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[CMI] Extinction générale: mode spécial	Auto, Confort, Veille, Économique, Protection
176	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[CMI] éclairage de courtoisie: objet binaire	Envoi d'allumage
177	1 Byte		C - - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CMI] Éclairage de courtoisie: pourcentage	0-100%
178	1 Byte		C - - T -	DPT_SceneNumber	0 - 63	[CMI] Éclairage de courtoisie: scène	Envoi de scène
179	1 Byte		C - - T -	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[CMI] Éclairage de courtoisie: mode spécial	Auto, Confort, Veille, Économique, Protection
180, 184, 188, 192	2 Bytes	S	CR - T -	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Ex] Température actuelle	Valeur de la sonde de température
181, 185, 189, 193	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Hors gel	0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme
182, 186, 190, 194	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Surchauffe	0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme
183, 187, 191, 195	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Erreur de sonde	0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme
204, 210, 216, 222	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	[Ex] Bloquer entrée	0 = Débloquer; 1 = Bloquer
205, 211, 217, 223	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui court] 0	Envoi de 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui court] 1	Envoi de 1
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui court] Commuter 0/1	Commutation 0/1
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Appui court] Monter volet	Envoi de 0 (monter)
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Appui court] Descendre volet	Envoi de 1 (descendre)
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Appui court] Monter/descendre volet	Commutation 0/1 (monter/descendre)
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui court] Stop volet / pas vers haut	Envoi de 0 (stop/ pas vers haut)
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui court] Stop volet / Pas	Envoi de 1 (stop/pas vers bas)

					vers Bas	
1 Bit		<b>C--T-</b>	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui court] Stop volet / pas commuté	Commutation 0/1 (stop/pas vers haut/bas)
4 Bits		<b>C--T-</b>	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%) ... 0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Augmenter 1%)	[Ex] [Appui court] Augmenter lumière	Augmenter lumière
4 Bits		<b>C--T-</b>	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%) ... 0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Augmenter 1%)	[Ex] [Appui court] Diminuer lumière	Diminuer lumière
4 Bits		<b>C--T-</b>	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%) ... 0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Augmenter 1%)	[Ex] [Appui court] Augmenter/diminuer lumière	Commutation augmenter/diminuer lumière
1 Bit		<b>C--T-</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui court] Lumière On	Envoi de 1 (On)
1 Bit		<b>C--T-</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui court] Lumière Off	Envoi de 0 (Off)
1 Bit	E	<b>C-WT-</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui court] Lumière On/Off	Commutation 0/1
1 Byte		<b>C--T-</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Appui court] Exécuter scène	Envoi de 0-63
1 Byte		<b>C--T-</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Appui court] Enregistrer scène	Envoi de 128-191
1 Bit	E/S	<b>CRWT-</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Interrupteur/Capteur] Front	Envoi de 0 ou 1
1 Byte		<b>C--T-</b>	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Ex] [Appui court] Valeur constante (entier)	0 - 255
1 Byte		<b>C--T-</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Appui court] Valeur constante (pourcentage)	0% - 100 %
2 Bytes		<b>C--T-</b>	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Ex] [Appui court] Valeur constante (entier)	0 - 65535
2 Bytes		<b>C--T-</b>	9.xxx	-671088,64 - 670433,28	[Ex] [Appui court] Valeur constante (virgule flottante)	Valeur virgule flottante

206, 212, 218, 224	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Appui court] État du volet (entrée)	0 % = En haut; 100 % = En Bas
	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Appui court] État du variateur de lumière (entrée)	0% - 100 %
207, 213, 219, 225	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui long] 0	Envoi de 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui long] 1	Envoi de 1
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui long] Commuter 0/1	Commutation 0/1
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Appui long] Monter volet	Envoi de 0 (monter)
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Appui long] Descendre volet	Envoi de 1 (descendre)
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Appui long] Monter/descendre. Volet	Commutation 0/1 (monter/descendre)
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui long] Stop volet / Pas vers Bas	Envoi de 0 (stop/ pas vers haut)
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui long] Stop/Pas vers bas volet	Envoi de 1 (stop/pas vers bas)
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui Long] Pour volet / pas commuté	Commutation 0/1 (stop/pas vers haut/bas)
	4 Bits		C - - T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%) ... 0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Augmenter 1%)	[Ex] [Appui long] Augmenter lumière	Appui long -> Augmenter; relâcher -> Arrêter variation
	4 Bits		C - - T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%) ... 0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Augmenter 1%)	[Ex] [Appui long] Diminuer lumière	Appui long -> Diminuer; relâcher -> Arrêter variation
	4 Bits		C - - T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%) ... 0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Augmenter 1%)	[Ex] [Appui long] Augmenter/Diminuer lumière	Appui long -> Augmenter/diminuer; relâcher -> Arrêter variation
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui long] Lumière On	Envoi de 1 (On)

	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui long] Lumière Off	Envoi de 0 (Off)
	1 Bit	E	<b>C - W T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui long] Lumière On/Off	Commutation 0/1
	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Appui long] Exécuter scène	Envoi de 0-63
	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Appui long] Enregistrer scène	Envoi de 128-191
	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Alarm	0/1	[Ex] [Interrupteur/Capteur] Alarme: panne, sabotage, ligne instable	1 = Alarme; 0 = Pas d'alarme instable
	2 Bytes		<b>C - - T -</b>	9.xxx	-671088,64 - 670433,28	[Ex] [Appui long] Valeur constante (virgule flottante)	Valeur virgule flottante
	2 Bytes		<b>C - - T -</b>	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Ex] [Appui long] Valeur constante (entier)	0 - 65535
	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Appui long] Valeur constante (pourcentage)	0% - 100 %
	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Ex] [Appui long] Valeur constante (entier)	0 - 255
208, 214, 220, 226	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Trigger	0/1	[Ex] [Relâcher Appui long/relâche] Arrêter volet	Relâcher -> Arrêter volet
209, 215, 221, 227	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Appui long] État du variateur de lumière (entrée)	0% - 100 %
	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Appui long] État du volet (entrée)	0 % = En haut; 100 % = En Bas
240	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_SceneNumber	0 - 63	[Détecteur de présence] Scènes: entrée	Valeur de la scène
241	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Détecteur de présence] Scènes: sortie	Valeur de la scène
242, 271, 300, 329	1 Byte	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] Luminosité	0-100%
243, 272, 301, 330	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Erreur de circuit ouvert	0 = Pas d'erreur; 1 = Erreur circuit ouvert
244, 273, 302, 331	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Erreur de court circuit	0 = Pas d'erreur; 1 = erreur de court-circuit
245, 274, 303, 332	1 Byte	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] État de présence (Pourcentage)	0-100%
246, 275, 304, 333	1 Byte	S	<b>C R - T -</b>	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[Ex] État de présence (HVAC)	Auto, confort, veille, économique, protection
247, 276, 305, 334	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] État de présence (Binaire)	Valeur binaire
	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Start	0/1	[Ex] Décteur de présence: sortie esclave	1 = Mouvement détecté
248, 277, 306, 335	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Window_Door	0/1	[Ex] Déclencheur de détection de présence	Valeur binaire pour déclencher la détection de présence
249, 278, 307, 336	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Start	0/1	[Ex] Décteur de présence: entrée esclave	0 = Rien; 1 = Détection depuis dispositif esclave

250, 279, 308, 337	2 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_TimePeriodSec	0 - 65535	[EX] Détection de présence: temps d'écoute	0-65535 s.
251, 280, 309, 338	2 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_TimePeriodSec	0 - 65535	[Ex] Détection de présence: temps d'écoute	1-65535 s.
252, 281, 310, 339	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	[Ex] Détection de présence: activer	En fonction des paramètres
253, 282, 311, 340	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_DayNight	0/1	[Ex] Détection de présence: jour/nuit	En fonction des paramètres
254, 283, 312, 341	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Occupancy	0/1	[Ex] Détecteur de présence: état d'occupation	0 = Pas occupé; 1 = Occupé
255, 284, 313, 342	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Start	0/1	[Ex] Détection de mouvement externe	0 = Rien; 1 = Détection d'un capteur externe
256, 261, 266, 285, 290, 295, 314, 319, 324, 343, 348, 353	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Cx] État de détection (pourcentage)	0-100%
257, 262, 267, 286, 291, 296, 315, 320, 325, 344, 349, 354	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[Ex] [Cx] État de détection (HVAC)	Auto, Confort, Veille, Économique, Protection
258, 263, 268, 287, 292, 297, 316, 321, 326, 345, 350, 355	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Cx] État de détection (binaire)	Valeur binaire
259, 264, 269, 288, 293, 298, 317, 322, 327, 346, 351, 356	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	[Ex] [Cx] Activer canal	En fonction des paramètres
260, 265, 270, 289, 294, 299, 318, 323, 328, 347, 352, 357	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Cx] Forcer état	0 = Pas de détection; 1 = Détection
416, 427	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Sx] Scènes	0 - 63 (Exécuter 1 - 64); 128 - 191 (Sauvegarder 1 - 64)
417, 428	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Allumer/Éteindre	N.O. (0=Ouvrir relais; 1=Fermer relais)
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Allumer/Éteindre	N.C. (0=Fermer relais; 1=Ouvrir relais)
418, 429	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Allumer/Éteindre (état)	0= Sortie éteinte; 1 = Sortie allumée
419, 430	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	[Sx] Bloquer	0 = Débloquer; 1 = Bloquer
420, 431	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Start	0/1	[Sx] Temporisation	0 = Éteindre; 1 = Allumer
421, 432	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Start	0/1	[Sx] Intermittence	0 = Arrêter; 1 = Reproduire
422, 433	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Alarm	0/1	[Sx] Alarme	0 = Normale; 1 = Alarme
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Alarm	0/1	[Sx] Alarme	0 = Alarme; 1 = Normal
423, 434	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[Sx] Déverrouiller alarme	Alarme = 0 + Déverrouiller = 1 => Fin d'alarme
424, 435	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_State	0/1	[Sx] Temps d'avis (état)	0= Normal; 1=Avis
425, 436	4 Bytes	E/S	<b>CRWT -</b>	DPT_LongDeltaTimeSec	-2147483648 - 2147483647	[Sx] Temps de fonctionnement (s)	Temps en secondes
426, 437	2 Bytes	E/S	<b>CRWT -</b>	DPT_TimePeriodHrs	0 - 65535	[Sx] Temps de fonctionnement (h)	Temps en heures

482	1 Byte	E	C - W - -	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Volets] Scènes	0 - 63 (Exécuter 1 - 64); 128 - 191 (Sauvegarder 1 - 64)
483	1 Bit	E	C - W - -	DPT_UpDown	0/1	[Cx] Bouger	0 = Monter; 1 = Descendre
484	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Step	0/1	[Cx] Arrêter/Pas	0 = Arrêter/Pas vers haut; 1 = Arrêter/Pas vers bas
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Trigger	0/1	[CX] Arrêter	0 = Reproduire; 1 = Arrêter
485	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Trigger	0/1	[Cx] Contrôle commuté	0, 1 = Monter, baisser ou arrêter, selon le dernier mouvement.
486	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	[Cx] Bloquer	0 = Débloquer; 1 = Bloquer
487	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Positionner volet	0 % = En haut; 100 % = En Bas
488	1 Byte	S	CR - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Position volet (état)	0 % = En haut; 100 % = En Bas
489	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Positionner lamelles	0% = Ouvertes; 100% = fermées
490	1 Byte	S	CR - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Position lamelles (état)	0% = Ouvertes; 100% = fermées
491	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Relais de montée (état)	0 = Ouverte; 1 = Fermée
492	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Relais de descente (état)	0 = Ouverte; 1 = Fermée
493	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Mouvement (état)	0 = Arrêtées; 1 = En mouvement
494	1 Bit	S	CR - T -	DPT_UpDown	0/1	[Cx] Sens du mouvement (état)	0 = vers le haut; 1 = Vers le bas
495	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Auto: on/off	0 = On; 1 = Off
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Auto: on/off	0 = Off; 1 = On
496	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Auto: on/off (état)	0 = On; 1 = Off
	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Auto: on/off (état)	0 = Off; 1 = On
497	1 Bit	E	C - W - -	DPT_UpDown	0/1	[Cx] Auto: bouger	0 = Monter; 1 = Descendre
498	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Step	0/1	[Cx] Auto: arrêter/pas	0 = Arrêter/Pas vers haut; 1 = Arrêter/Pas vers bas
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Trigger	0/1	[Cx] Auto: arrêter	0 = Arrêter; 1 = Arrêter
499	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Auto: positionner volet	0 % = En haut; 100 % = En Bas
500	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Auto: positionner lamelles	0% = Ouvertes; 100% = fermées
501	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Scene_AB	0/1	[Cx] Soleil/Ombre	0 = Soleil; 1 = Ombre
	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Scene_AB	0/1	[Cx] Soleil/Ombre	0 = Ombre; 1 = Soleil
502	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Heat_Cool	0/1	[Cx] Refroidir/Chauffer	0 = Chauffer; 1 = Refroidir
	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Heat_Cool	0/1	[Cx] Refroidir/Chauffer	0 = Refroidir; 1 = Chauffer
503	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Occupancy	0/1	[Cx] Présence/Non présence	0 = Présence; 1 = Non présence
	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Occupancy	0/1	[Cx] Présence/Non présence	0 = Présence; 1 = Non présence
504, 505	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Alarm	0/1	[CX] Alarme x	0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Alarm	0/1	[CX] Alarme x	0 = Alarme; 1 = Pas d'alarme
506	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Cx] Déverrouiller alarme	Alarme 1 = Alarme2 = Non alarme + Déverrouiller = (1) => Fin de l'alarme
507	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Scene_AB	0/1	[Cx] Mouvement inversé	0 = Descendre; 1 = Monter
508	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Cx] Positionnement Direct 1	0 = Ignoré; 1 = Aller à la position
509	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Cx] Positionnement Direct 2	0 = Ignoré; 1 = Aller à la position

510	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Cx] Positionnement Direct 1 (garder)	0 = Ignoré; 1 = Sauvegarder position actuelle
511	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Cx] Positionnement Direct 2 (garder)	0 = Ignoré; 1 = Sauvegarder position actuelle
604, 605, 606, 607, 608, 609, 610, 611, 612, 613, 614, 615, 616, 617, 618, 619, 620, 621, 622, 623, 624, 625, 626, 627, 628, 629, 630, 631, 632, 633, 634, 635	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Bool	0/1	[FL] (1 bit) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée binaire (0/1)
636, 637, 638, 639, 640, 641, 642, 643, 644, 645, 646, 647, 648, 649, 650, 651	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] (1 byte) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée de 1 byte (0-255)
652, 653, 654, 655, 656, 657, 658, 659, 660, 661, 662, 663, 664, 665, 666, 667	2 Bytes	E	C - W - -	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[FL] (2 bytes) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée de 2 bytes
668, 669, 670, 671, 672, 673, 674, 675	4 Bytes	E	C - W - -	DPT_Value_4_Count	-2147483648 - 2147483647	[FL] (4 bytes) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée de 4 bytes
676, 677, 678, 679, 680, 681, 682, 683, 684, 685	1 Bit	S	C R - T -	DPT_Bool	0/1	[FL] Fonction x - Résultat	(1 bit) Booléen
	1 Byte	S	C R - T -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] Fonction x - Résultat	(1 byte) sans signe
	2 Bytes	S	C R - T -	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[FL] Fonction x - Résultat	(2 bytes) sans signe
	4 Bytes	S	C R - T -	DPT_Value_4_Count	-2147483648 - 2147483647	[FL] Fonction x - Résultat	(4 bytes) avec signe
	1 Byte	S	C R - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[FL] Fonction x - Résultat	(1 byte) Pourcentage
	2 Bytes	S	C R - T -	DPT_Value_2_Count	-32768 - 32767	[FL] Fonction x - Résultat	(2 bytes) avec signe
	2 Bytes	S	C R - T -	9.xxx	-671088,64 - 670433,28	[FL] Fonction x - Résultat	(2 bytes) virgule Flottante
686, 688, 690, 692, 694, 696	4 Bytes	S	C R - T -	DPT_Value_4_Ucount	0 - 4294967295	[Relais x] Nombre de commutations	Nombre de commutations du relais.
687, 689, 691, 693, 695, 697	2 Bytes	S	C R - T -	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Relais x] Commutations maximum par minute	Commutations maximum par minute

## ANNEXE II. OBJETS DE COMMUNICATION INBOX 20 V3

- "Intervalle fonctionnel" montre les valeurs qui, indépendamment de celles permises par le bus vue la taille de l'objet, ont une utilité ou une signification particulière de par une définition ou une restriction du standard KNX ou du programme d'application.

Numéro	Taille	E/S	Drapeaux	Type de donnée (DPT)	Échelle fonctionnelle	Nom	Fonction
1	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Trigger	0/1	[Heartbeat] Objet pour envoyer '1'	Envoi de '1' périodiquement
2	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Trigger	0/1	[Heartbeat] Récupération du dispositif	Envoyer 0
3	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Trigger	0/1	[Heartbeat] Récupération du dispositif	Envoyer 1
4	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	Bloquer le contrôle manuel	0 = Bloquer; 1 = Débloquer
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	Bloquer le contrôle manuel	0 = Débloquer; 1 = Bloquer
5, 16	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Sx] Scènes	0 - 63 (Exécuter 1 - 64); 128 - 191 (Sauvegarder 1 - 64)
6, 17	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Allumer/Éteindre	N.O. (0=Ouvrir relais; 1=Fermer relais)
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Allumer/Éteindre	N.C. (0=Fermer relais; 1=Ouvrir relais)
7, 18	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Allumer/Éteindre (état)	0= Sortie éteinte; 1 = Sortie allumée
8, 19	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	[Sx] Bloquer	0 = Débloquer; 1 = Bloquer
9, 20	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Start	0/1	[Sx] Temporisation	0 = Éteindre; 1 = Allumer
10, 21	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Start	0/1	[Sx] Intermittence	0 = Arrêter; 1 = Commencer
11, 22	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Alarm	0/1	[Sx] Alarme	0= Normal; 1=Alarme
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Alarm	0/1	[Sx] Alarme	0 = Alarme; 1 = Normal
12, 23	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[Sx] Déverrouiller alarme	Alarme = 0 + Déverrouiller = 1 => Fin d'alarme
13, 24	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_State	0/1	[Sx] Temps d'avis (état)	0= Normal; 1=Avis
14, 25	4 Bytes	E/S	<b>C R W T -</b>	DPT_LongDeltaTimeSec	-2147483648 - 2147483647	[Sx] Temps de fonctionnement (s)	Temps en secondes
15, 26	2 Bytes	E/S	<b>C R W T -</b>	DPT_TimePeriodHrs	0 - 65535	[Sx] Temps de fonctionnement (h)	Temps en heures
269	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Volets] Scènes	0 - 63 (Exécuter 1 - 64); 128 -

							191 (Sauvegarder 1 - 64)
270	1 Bit	E	C - W - -	DPT_UpDown	0/1	[Cx] Bouger	0 = Monter; 1 = Descendre
271	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Step	0/1	[Cx] Arrêter/Pas	0 = Arrêter/Pas vers haut; 1 = Arrêter/Pas vers bas
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Trigger	0/1	[CX] Arrêter	0 = Arrêter; 1 = Arrêter
272	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Trigger	0/1	[Cx] Contrôle commuté	0, 1 = Monter, baisser ou arrêter, selon le dernier mouvement.
273	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	[Cx] Bloquer	0 = Débloquer; 1 = Bloquer
274	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Positionner volet	0 % = En haut; 100 % = En Bas
275	1 Byte	S	CR - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Position volet (état)	0 % = En haut; 100 % = En Bas
276	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Positionner lamelles	0% = Ouvertes; 100% = fermées
277	1 Byte	S	CR - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Position lamelles (état)	0% = Ouvertes; 100% = fermées
278	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Relais de montée (état)	0 = Ouverte; 1 = Fermée
279	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Relais de descente (état)	0 = Ouverte; 1 = Fermée
280	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Mouvement (état)	0 = Arrêtées; 1 = En mouvement
281	1 Bit	S	CR - T -	DPT_UpDown	0/1	[Cx] Sens du mouvement (état)	0 = vers le haut; 1 = Vers le bas
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Auto: on/off	0 = On; 1 = Off
282	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Auto: on/off	0 = Off; 1 = On
	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Auto: on/off (état)	0 = On; 1 = Off
283	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Auto: on/off (état)	0 = Off; 1 = On
	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Auto: on/off (état)	0 = Off; 1 = On
284	1 Bit	E	C - W - -	DPT_UpDown	0/1	[Cx] Auto: bouger	0 = Monter; 1 = Descendre
285	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Step	0/1	[Cx] Auto: arrêter/pas	0 = Arrêter/Pas vers haut; 1 = Arrêter/Pas vers bas
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Trigger	0/1	[Cx] Auto: arrêter	0 = Arrêter; 1 = Arrêter
286	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Auto: positionner volet	0 % = En haut; 100 % = En Bas
287	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Auto: positionner lamelles	0% = Ouvertes; 100% = fermées
288	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Scene_AB	0/1	[Cx] Soleil/Ombre	0 = Soleil; 1 = Ombre
	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Scene_AB	0/1	[Cx] Soleil/Ombre	0 = Ombre; 1 = Soleil
289	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Heat_Cool	0/1	[Cx] Refroidir/Chauffer	0 = Chauffer; 1 = Refroidir
	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Heat_Cool	0/1	[Cx] Refroidir/Chauffer	0 = Refroidir; 1 = Chauffer
290	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Occupancy	0/1	[Cx] Présence/Non présence	0 = Présence; 1 = Non présence
	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Occupancy	0/1	[Cx] Présence/Non présence	0 = Non présence; 1 = Présence
291, 292	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Alarm	0/1	[CX] Alarme x	0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Alarm	0/1	[CX] Alarme x	0 = Alarme; 1 = Pas d'alarme
293	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Cx] Déverrouiller alarme	Alarme 1 = Alarme2 = Non alarme + Déverrouiller = (1) => Fin de l'alarme
294	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Scene_AB	0/1	[Cx] Mouvement inversé	0 = Descendre; 1 = Monter
295	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Cx] Positionnement Direct 1	0 = Ignoré; 1 = Aller à la position
296	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Cx] Positionnement Direct 2	0 = Ignoré; 1 = Aller à la position

297	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[Cx] Positionnement Direct 1 (garder)	0 = Ignoré; 1 = Sauvegarder position actuelle
298	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[Cx] Positionnement Direct 2 (garder)	0 = Ignoré; 1 = Sauvegarder position actuelle
817, 818, 819, 820, 821, 822, 823, 824, 825, 826, 827, 828, 829, 830, 831, 832, 833, 834, 835, 836, 837, 838, 839, 840, 841, 842, 843, 844, 845, 846, 847, 848, 849, 850, 851, 852, 853, 854, 855, 856, 857, 858, 859, 860, 861, 862, 863, 864, 865, 866, 867, 868, 869, 870, 871, 872, 873, 874, 875, 876, 877, 878, 879, 880	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Bool	0/1	[FL] (1 bit) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée binaire (0/1)
881, 882, 883, 884, 885, 886, 887, 888, 889, 890, 891, 892, 893, 894, 895, 896, 897, 898, 899, 900, 901, 902, 903, 904, 905, 906, 907, 908, 909, 910, 911, 912	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] (1 byte) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée de 1 byte (0-255)
913, 914, 915, 916, 917, 918, 919, 920, 921, 922, 923, 924, 925, 926, 927, 928, 929, 930, 931, 932, 933, 934, 935, 936, 937, 938, 939, 940, 941, 942, 943, 944	2 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[FL] (2 bytes) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée de 2 bytes
945, 946, 947, 948, 949, 950, 951, 952, 953, 954, 955, 956, 957, 958, 959, 960	4 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Value_4_Count	-2147483648 - 2147483647	[FL] (4 bytes) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée de 4 bytes
961, 962, 963, 964, 965, 966, 967, 968, 969, 970	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Bool	0/1	[FL] Fonction x - Résultat	(1 bit) Booléen
	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] Fonction x - Résultat	(1 byte) sans signe
	2 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[FL] Fonction x - Résultat	(2 bytes) sans signe
	4 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_4_Count	-2147483648 - 2147483647	[FL] Fonction x - Résultat	(4 bytes) avec signe
	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[FL] Fonction x - Résultat	(1 byte) Pourcentage
	2 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_2_Count	-32768 - 32767	[FL] Fonction x - Résultat	(2 bytes) avec signe
	2 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	9.xxx	-671088,64 - 670433,28	[FL] Fonction x - Résultat	(2 bytes) virgule Flottante
991, 993	4 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_4_Ucount	0 - 4294967295	[Relais x] Nombre de commutations	Nombre de commutations du relais.
992, 994	2 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Relais x] Commutations maximum par minute	Commutations maximum par minute
1039, 1061	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Trigger	0/1	[CMIX] Déclencheur	Déclenche le contrôle Master Light
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[CMIX] Déclencheur	0 = Rien; 1 = Déclenche le contrôle Master Light

	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[CMIX] Déclencheur	1 = Rien; 0 = Déclenche le contrôle Master Light
1040, 1041, 1042, 1043, 1044, 1045, 1046, 1047, 1048, 1049, 1050, 1051, 1062, 1063, 1064, 1065, 1066, 1067, 1068, 1069, 1070, 1071, 1072, 1073	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Switch	0/1	[CMIX] Objet d'état x	État binaire
1052, 1074	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[CMIX] État général	État binaire
1053, 1075	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[CMIX] Extinction générale: objet binaire	Envoi de 0
1054, 1076	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CMIX] Extinction générale: pourcentage	0-100%
1055, 1077	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[CMIX] Extinction générale: scène	Envoi de scène
1056, 1078	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[CMIX] Extinction générale: mode spécial	Auto, Confort, Veille, Économique, Protection
1057, 1079	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[CMIX] éclairage de courtoisie: objet binaire	Envoi d'allumage
1058, 1080	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CMIX] Éclairage de courtoisie: pourcentage	0-100%
1059, 1081	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_SceneNumber	0 - 63	[CMIX] Éclairage de courtoisie: scène	Envoi de scène
1060, 1082	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[CMIX] Éclairage de courtoisie: mode spécial	Auto, Confort, Veille, Économique, Protection

Venez poser vos questions  
sur les dispositifs Zennio :  
<https://support.zennio.com/>

**Zennio Avance y Tecnología S.L.**  
C/ Río Jarama, 132. Nave P-8.11  
45007 Toledo (Spain).

*Tél. : +33 (0)1 76 54 09 27*

*www.zennio.fr*  
*info@zennio.fr*