

## Détecteur de mouvement theLuxa P300 KNX



theLuxa P300 KNX	1019610 (blanc)
theLuxa P300 KNX	1019611 (noir)

# Table des matières

## 1 Sommaire

2	<i>FONCTIONNALITES</i> .....	4
2.1	UTILISATION .....	5
2.1.1	<i>Mode de test</i> .....	5
2.2	REMARQUES IMPORTANTES CONCERNANT LE DECHARGEMENT DE L'APPLICATION OU LA REINITIALISATION.....	6
3	<i>CARACTERISTIQUES TECHNIQUES</i> .....	7
4	<i>LE PROGRAMME D'APPLICATION « THELUXA P300 »</i> .....	8
4.1	SELECTION DANS LA BASE DE DONNEES PRODUITS .....	8
4.2	OBJETS DE COMMUNICATION.....	9
4.2.1	<i>Objets généraux</i> .....	19
4.2.2	<i>Objets pour canaux de mouvement C1-C4</i> .....	20
4.2.3	<i>Objets pour les canaux universels C5-C8</i> .....	23
4.2.4	<i>Objets pour les modules logiques C9-C12</i> .....	24
4.2.5	<i>Objets pour la télécommande</i> .....	25
4.3	PARAMETRE .....	26
4.3.1	<i>Pages de paramètres</i> .....	26
4.3.2	<i>Page de paramètres Généralités</i> .....	27
4.3.3	<i>Page de paramètres Valeurs de mesure</i> .....	29
4.3.4	<i>La page de paramètres Canal de mouvement C1..C4 : fonction</i> .....	31
4.3.5	<i>Page de paramètres Réglages de la luminosité</i> .....	34
4.3.6	<i>Page de paramètres Réglages du temps</i> .....	36
4.3.7	<i>Page de paramètres Variation</i> .....	39
4.3.8	<i>Page de paramètres Horaires de commutation</i> .....	40
4.3.9	<i>Page de paramètres presets</i> .....	41
4.3.10	<i>Page de paramètres Scènes</i> .....	43
4.3.11	<i>Les pages de paramètres Canal universel C5..C8 : fonction</i> .....	45
4.3.12	<i>Page de paramètres Objets</i> .....	47
4.3.13	<i>Page de paramètres Objets</i> .....	52
4.3.14	<i>Page de paramètres Télécommande</i> .....	55
5	<i>APPLICATIONS CLASSIQUES</i> .....	56
5.1	DETECTEUR DE MOUVEMENT COMME SIMPLE INTERRUPTEUR D'ECLAIRAGE .....	56
5.1.1	<i>Appareils</i> :.....	56
5.1.2	<i>Aperçu</i> .....	56
5.1.3	<i>Objets et fonctions logiques</i> .....	57
5.1.4	<i>Réglages des paramètres importants</i> .....	57
5.2	ÉCLAIRAGE DE PARKING AVEC PROGRAMME DE COMMUTATION HORAIRE .....	58
5.2.1	<i>Appareils</i> :.....	58
5.2.2	<i>Aperçu</i> .....	58
5.2.3	<i>Objets et fonctions logiques</i> .....	59
5.2.4	<i>Réglages des paramètres importants</i> .....	60
5.3	ÉCLAIRAGE DE CAGE D'ESCALIER AVEC LUMIERE DE VEILLE.....	62
5.3.1	<i>Appareils</i> :.....	62
5.3.2	<i>Aperçu</i> .....	62
5.3.3	<i>Objets et fonctions logiques</i> .....	63
5.3.4	<i>Réglages des paramètres importants</i> .....	64

6	ANNEXE.....	65
6.1	CONVERSION DES POURCENTAGES EN VALEURS HEXADECIMALES ET DECIMALES.....	65

## 2 Fonctionnalités

- Détecteur de mouvement (IRP)
- Commande automatique de l'éclairage en fonction de la présence et de la luminosité
- Intégration possible dans la gestion technique de bâtiment KNX
- Pour l'extérieur
- Pour montage mural et au plafond
- Sonde de température intégrée
- Pour les biens immobiliers extérieurs de grande taille, commerciaux, tels que les bâtiments administratifs, les hôtels, les écoles, les parkings souterrains et les entrepôts
- Programmation confortable avec le logiciel ETS pour KNX
- Valeur de commutation de la luminosité et temporisation au déclenchement réglables
- Réduction de la sensibilité possible
- Délimitation de la zone au moyen d'un cache à clipser
- Mesure de lumière mixte
- Apprentissage de la valeur actuelle de luminosité
- Fonction d'impulsions
- Fonction de test pour contrôler la zone de détection
- Montage sur boîtier encastré (60 mm) possible
- Montage d'une seule main sur socle à emboîtement
- Mise en service immédiate possible grâce aux pré-réglages
- Éléments de réglage protégés
- Châssis d'écartement et équerre de montage en angle compris dans la livraison

## 2.1 Utilisation

### 2.1.1 Mode de test

Le mode de test permet de tester la zone de détection ou de la délimiter si nécessaire.

Le mode de test peut être activé soit via un télégramme (objet Mode de test), soit via le potentiomètre Durée (min).

#### Réalisation d'un test déambulatoire :

Régler le potentiomètre Durée (min) sur test.

Le détecteur de mouvement réagit uniquement aux mouvements (indépendamment de la luminosité).

Traverser la zone de détection. Après avoir détecté un mouvement, le détecteur de mouvement s'active pendant 2 s.

La LED pour le test est allumée.

Pendant le test, faire attention au sens de la marche.



Figure 1

#### Important :

Lorsque l'appareil a été déchargé par l'ETS, la LED rouge est allumée en permanence.

## **2.2 Remarques importantes concernant le déchargement de l'application ou la réinitialisation.**

- Un éventuel message d'erreur après le déchargement peut être ignoré si la LED est allumée en permanence comme indiqué ci-dessus.
- Après le déchargement de l'application, la télécommande est sans effet.
- Après la réinitialisation (du bus), l'appareil envoie toujours d'abord un 0 à l'objet mouvement (C1 .. C4). Si un mouvement est détecté, il envoie ensuite immédiatement un 1.
- Jusqu'au premier téléchargement d'une application, l'appareil envoie aux adresses de groupes suivantes :
  - 15/1/0 : obj. 6 (C1 mouvement)
  - 15/1/1 : obj. 22 (C2 mouvement)
  - 15/1/2 : obj. 38 (C3 mouvement)
  - 15/1/3 : obj. 54 (C4 mouvement)
  - 15/2/0 : obj. 2 (valeur de la luminosité)
  - 15/2/1 : obj. 3 (valeur de la température)
  - 15/3/0 : obj. 116 (version logicielle)

### 3 Caractéristiques techniques

Tension de service KNX	Tension du bus
Courant du bus	< 10 mA
Plage de réglage de la luminosité	1 – 3 000 lx
Angle de détection	300°
Protection anti-angle mort	Ø 6 m
Type de montage	Montage mural et au plafond
Temporisation au déclenchement de la lumière	1 s – 60 min
Type de mesure de la luminosité	Mesure de lumière mixte
Température ambiante	-25 °C ... +45 °C
Classe de protection	III
Indice de protection	IP 55

## 4 Le programme d'application « theLuxa P300 »

### 4.1 Sélection dans la base de données produits

<b>Fabricant</b>	<a href="#">Theben AG</a>
<b>Famille de produits</b>	Capteurs physiques
<b>Type de produit</b>	Détecteur de mouvement
<b>Nom du programme</b>	theLuxa P300 KNX

La base de données ETS peut être téléchargée sur notre site Internet : [www.theben.de/en/downloads\\_en](http://www.theben.de/en/downloads_en)

**Tableau 1**

Nombre d'objets de communication :	116
Nombre d'adresses de groupe :	254
Nombre d'associations :	254

## 4.2 Objets de communication

Tableau 2

N°	Nom	Fonction	Longueur	Flags			
				C	R	W	T
0	<i>Heure</i>	<i>Recevoir</i>	3 octets 10.001	C	R	W	-
1	<i>Demande de l'heure</i>	<i>Envoyer</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
2	<i>Valeur de la luminosité</i>	<i>Valeur physique</i>	2 octets 9.004	C	R	-	T
3	<i>Valeur de la température</i>	<i>Valeur physique</i>	2 octets 9.001	C	R	-	T
4	<i>Démontage</i>	<i>Signaler</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
5	<i>Sensibilité</i>	<i>Recevoir</i>	1 octet 5.004	C	R	W	-
6	<i>C1 Mouvement</i>	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
7	<i>C1 Variation</i>	<i>Valeur de variation</i>	1 octet 5.001	C	R	-	T
8	<i>C1 Seuil de luminosité</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 9.004	C	R	W	-
9	<i>C1 Seuil de luminosité</i>	<i>Programmer</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-
10	<i>C1 Seuil de luminosité alternatif</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 9.004	C	R	W	-
11	<i>C1 Seuil de luminosité alternatif</i>	<i>Programmer</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-
12	<i>C1 Seuil de luminosité alternatif</i>	<i>Sélectionner</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
13	<i>C1 Temporisation au déclenchement</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 7.005	C	R	W	-
14	<i>C1 Temporisation au déclenchement alternative</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 7.005	C	R	W	-
15	<i>C1 Temporisation au déclenchement alternative</i>	<i>Sélectionner</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
16	<i>C1 Bloquer</i>	<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
		<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
17	<i>C1 Marche perm</i>	<i>Durée = 0</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-
		<i>Durée = 1</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-

Suite :

N°	Nom	Fonction	Longueur	Flags			
				C	R	W	T
18	<i>C1 Montage en parallèle</i>	<i>Envoyer</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Envoyer / recevoir</i>	1 bit 1.001	C	R	W	T
19	<i>C1 Mode de test</i>	<i>1 = activé, 0 = inactivé</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
20	<i>C1 Valeur de luminosité extérieure</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 9.004	C	R	W	-
21	<i>C1 Scène</i>	<i>Recevoir</i>	1 octet 17.001	C	R	W	-
22	<i>C2 Mouvement</i>	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
23	<i>C2 Variation</i>	<i>Valeur de variation</i>	1 octet 5.001	C	R	-	T
24	<i>C2 Seuil de luminosité</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 9.004	C	R	W	-
25	<i>C2 Seuil de luminosité</i>	<i>Programmer</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-
26	<i>C2 Seuil de luminosité alternatif</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 9.004	C	R	W	-
27	<i>C2 Seuil de luminosité alternatif</i>	<i>Programmer</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-
28	<i>C2 Seuil de luminosité alternatif</i>	<i>Sélectionner</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
29	<i>C2 Temporisation au déclenchement</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 7.005	C	R	W	-
30	<i>C2 Temporisation au déclenchement alternative</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 7.005	C	R	W	-
31	<i>C2 Temporisation au déclenchement alternative</i>	<i>Sélectionner</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
32	<i>C2 Bloquer</i>	<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
		<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
33	<i>C2 Marche perm</i>	<i>Durée = 0</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-
		<i>Durée = 1</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-
34	<i>C2 Montage en parallèle</i>	<i>Envoyer</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Envoyer / recevoir</i>	1 bit 1.001	C	R	W	T
35	<i>C2 Mode de test</i>	<i>1 = activé, 0 = inactivé</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-

Suite :

N°	Nom	Fonction	Longueur	Flags			
				C	R	W	T
36	<i>C2 Valeur de la luminosité extérieure</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 9.004	C	R	W	-
37	<i>C2 Scène</i>	<i>Recevoir</i>	1 octet 17.001	C	R	W	-
38	<i>C3 Mouvement</i>	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
39	<i>C3 Variation</i>	<i>Valeur de variation</i>	1 octet 5.001	C	R	-	T
40	<i>C3 Seuil de luminosité</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 9.004	C	R	W	-
41	<i>C3 Seuil de luminosité</i>	<i>Programmer</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-
42	<i>C3 Seuil de luminosité alternatif</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 9.004	C	R	W	-
43	<i>C3 Seuil de luminosité alternatif</i>	<i>Programmer</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-
44	<i>C3 Seuil de luminosité alternatif</i>	<i>Sélectionner</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
45	<i>C3 Temporisation au déclenchement</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 7.005	C	R	W	-
46	<i>C3 Temporisation au déclenchement alternative</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 7.005	C	R	W	-
47	<i>C3 Temporisation au déclenchement alternative</i>	<i>Sélectionner</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
48	<i>C3 Bloquer</i>	<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
		<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
49	<i>C3 Marche perm</i>	<i>Durée = 0</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-
		<i>Durée = 1</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-
50	<i>C3 Montage en parallèle</i>	<i>Envoyer</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Envoyer / recevoir</i>	1 bit 1.001	C	R	W	T
51	<i>C3 Mode de test</i>	<i>1 = activé, 0 = inactivé</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
52	<i>C3 Valeur de la luminosité extérieure</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 9.004	C	R	W	-
53	<i>C3 Scène</i>	<i>Recevoir</i>	1 octet 17.001	C	R	W	-
54	<i>C4 Mouvement</i>	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T

Suite :

N°	Nom	Fonction	Longueur	Flags			
				C	R	-	T
55	<i>C4 Variation</i>	<i>Valeur de variation</i>	1 octet 5.001	C	R	-	T
56	<i>C4 Seuil de luminosité</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 9.004	C	R	W	-
57	<i>C4 Seuil de luminosité</i>	<i>Programmer</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-
58	<i>C4 Seuil de luminosité alternatif</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 9.004	C	R	W	-
59	<i>C4 Seuil de luminosité alternatif</i>	<i>Programmer</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-
60	<i>C4 Seuil de luminosité alternatif</i>	<i>Sélectionner</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
61	<i>C4 Temporisation au déclenchement</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 7.005	C	R	W	-
62	<i>C4 Temporisation au déclenchement alternative</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 7.005	C	R	W	-
63	<i>C4 Temporisation au déclenchement alternative</i>	<i>Sélectionner</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
64	<i>C4 Bloquer</i>	<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
		<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
65	<i>C4 Marche perm</i>	<i>Durée = 0</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-
		<i>Durée = 1</i>	1 bit 1.001	C	R	W	-
66	<i>C4 Montage en parallèle</i>	<i>Envoyer</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Envoyer / recevoir</i>	1 bit 1.001	C	R	W	T
67	<i>C4 Mode de test</i>	<i>1 = activé, 0 = inactivé</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
68	<i>C4 Valeur de la luminosité extérieure</i>	<i>Recevoir</i>	2 octets 9.004	C	R	W	-
69	<i>C4 Scène</i>	<i>Recevoir</i>	1 octet 17.001	C	R	W	-
70	<i>C5.1 Canal universel</i>	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Priorité</i>	2 bit 2.001	C	R	-	T
		<i>Commande progressive</i>	1 octet 5.010	C	R	-	T

Suite :

N°	Nom	Fonction	Longueur	Flags			
				C	R	-	T
71	C5.2 Canal universel	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Priorité</i>	2 bit 2.001	C	R	-	T
		<i>Commande progressive</i>	1 octet 5.010	C	R	-	T
72	C5 Bloquer	<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
		<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
73	C5 Seuil de luminosité	<i>vérifier</i>	2 octets 9.004	C	R	-	T
		<i>Prédéfinir / vérifier</i>	2 octets 9.004	C	R	W	T
74	C6.1 Canal universel	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Priorité</i>	2 bit 2.001	C	R	-	T
		<i>Commande progressive</i>	1 octet 5.010	C	R	-	T
75	C6.2 Canal universel	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Priorité</i>	2 bit 2.001	C	R	-	T
		<i>Commande progressive</i>	1 octet 5.010	C	R	-	T
76	C6 Bloquer	<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
		<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
77	C6 Seuil de luminosité	<i>vérifier</i>	2 octets 9.004	C	R	-	T
		<i>Prédéfinir / vérifier</i>	2 octets 9.004	C	R	W	T

Suite :

N°	Nom	Fonction	Longueur	Flags			
				C	R	-	T
78	<i>C7.1 Canal universel</i>	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Priorité</i>	2 bit 2.001	C	R	-	T
		<i>Commande progressive</i>	1 octet 5.010	C	R	-	T
79	<i>C7.2 Canal universel</i>	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Priorité</i>	2 bit 2.001	C	R	-	T
		<i>Commande progressive</i>	1 octet 5.010	C	R	-	T
80	<i>C7 Bloquer</i>	<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
		<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
81	<i>C7 Seuil de luminosité</i>	<i>vérifier</i>	2 octets 9.004	C	R	-	T
		<i>Prédéfinir / vérifier</i>	2 octets 9.004	C	R	W	T
82	<i>C8.1 Canal universel</i>	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Priorité</i>	2 bit 2.001	C	R	-	T
		<i>Commande progressive</i>	1 octet 5.010	C	R	-	T
83	<i>C8.2 Canal universel</i>	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Priorité</i>	2 bit 2.001	C	R	-	T
		<i>Commande progressive</i>	1 octet 5.010	C	R	-	T
84	<i>C8 Bloquer</i>	<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
		<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-

Suite :

N°	Nom	Fonction	Longueur	Flags			
				C	R	-	T
85	C8 Seuil de luminosité	<i>vérifier</i>	2 octets 9.004	C	R	-	T
		<i>Prédéfinir / vérifier</i>	2 octets 9.004	C	R	W	T
86	C9 Module logique	<i>Entrée logique 1 dans la fonction OU</i>	1 bit 1.002	C	R	W	-
		<i>Entrée logique 1 dans la fonction ET</i>	1 bit 1.002	C	R	W	-
		<i>Entrée logique 1 dans fonction OU exclusif</i>	1 bit 1.002	C	R	W	-
87	C9 Module logique	<i>Entrée logique 2 dans la fonction OU</i>	1 bit 1.002	C	R	W	-
		<i>Entrée logique 2 dans la fonction ET</i>	1 bit 1.002	C	R	W	-
		<i>Entrée logique 2 dans fonction OU exclusif</i>	1 bit 1.002	C	R	W	-
88	C9 Module logique	<i>Entrée logique 3 dans la fonction OU</i>	1 bit 1.002	C	R	W	-
		<i>Entrée logique 3 dans la fonction ET</i>	1 bit 1.002	C	R	W	-
89	C9 Module logique	<i>Entrée logique 4 dans la fonction OU</i>	1 bit 1.002	C	R	W	-
		<i>Entrée logique 4 dans la fonction ET</i>	1 bit 1.002	C	R	W	-
90	C9 Module logique	<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
		<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
91	C9 1 Module logique	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Priorité</i>	2 bit 2.001	C	R	-	T
		<i>Commande progressive</i>	1 octet 5.010	C	R	-	T
92	C9 2 Module logique	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Priorité</i>	2 bit 2.001	C	R	-	T
		<i>Commande progressive</i>	1 octet 5.010	C	R	-	T

Suite :

N°	Nom	Fonction	Longueur	Flags			
				C	R	W	-
93	C10 Module logique	Entrée logique 1 dans la fonction OU	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 1 dans la fonction ET	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 1 dans fonction OU exclusif	1 bit 1.002	C	R	W	-
94	C10 Module logique	Entrée logique 2 dans la fonction OU	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 2 dans la fonction ET	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 2 dans fonction OU exclusif	1 bit 1.002	C	R	W	-
95	C10 Module logique	Entrée logique 3 dans la fonction OU	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 3 dans la fonction ET	1 bit 1.002	C	R	W	-
96	C10 Module logique	Entrée logique 4 dans la fonction OU	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 4 dans la fonction ET	1 bit 1.002	C	R	W	-
97	C10 Module logique	Bloquer = 0	1 bit 1.003	C	R	W	-
		Bloquer = 1	1 bit 1.003	C	R	W	-
98	C10 1 Module logique	Commutation	1 bit 1.001	C	R	-	T
		Priorité	2 bit 2.001	C	R	-	T
		Commande progressive	1 octet 5.010	C	R	-	T
99	C10 2 Module logique	Commutation	1 bit 1.001	C	R	-	T
		Priorité	2 bit 2.001	C	R	-	T
		Commande progressive	1 octet 5.010	C	R	-	T
100	C11 Module logique	Entrée logique 1 dans la fonction OU	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 1 dans la fonction ET	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 1 dans fonction OU exclusif	1 bit 1.002	C	R	W	-

Suite :

N°	Nom	Fonction	Longueur	Flags			
				C	R	W	-
101	C11 Module logique	Entrée logique 2 dans la fonction OU	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 2 dans la fonction ET	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 2 dans fonction OU exclusif	1 bit 1.002	C	R	W	-
102	C11 Module logique	Entrée logique 3 dans la fonction OU	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 3 dans la fonction ET	1 bit 1.002	C	R	W	-
103	C11 Module logique	Entrée logique 4 dans la fonction OU	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 4 dans la fonction ET	1 bit 1.002	C	R	W	-
104	C11 Module logique	Bloquer = 0	1 bit 1.003	C	R	W	-
		Bloquer = 1	1 bit 1.003	C	R	W	-
105	C11 1 Module logique	Commutation	1 bit 1.001	C	R	-	T
		Priorité	2 bit 2.001	C	R	-	T
		Commande progressive	1 octet 5.010	C	R	-	T
106	C11 2 Module logique	Commutation	1 bit 1.001	C	R	-	T
		Priorité	2 bit 2.001	C	R	-	T
		Commande progressive	1 octet 5.010	C	R	-	T
107	C12 Module logique	Entrée logique 1 dans la fonction OU	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 1 dans la fonction ET	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 1 dans fonction OU exclusif	1 bit 1.002	C	R	W	-
108	C12 Module logique	Entrée logique 2 dans la fonction OU	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 2 dans la fonction ET	1 bit 1.002	C	R	W	-
		Entrée logique 2 dans fonction OU exclusif	1 bit 1.002	C	R	W	-

Suite :

N°	Nom	Fonction	Longueur	Flags			
				C	R	W	T
109	<i>C12 Module logique</i>	<i>Entrée logique 3 dans la fonction OU</i>	1 bit 1.002	C	R	W	-
		<i>Entrée logique 3 dans la fonction ET</i>	1 bit 1.002	C	R	W	-
110	<i>C12 Module logique</i>	<i>Entrée logique 4 dans la fonction OU</i>	1 bit 1.002	C	R	W	-
		<i>Entrée logique 4 dans la fonction ET</i>	1 bit 1.002	C	R	W	-
111	<i>C12 Module logique</i>	<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
		<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1.003	C	R	W	-
112	<i>C12 1 Module logique</i>	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Priorité</i>	2 bit 2.001	C	R	-	T
		<i>Commande progressive</i>	1 octet 5.010	C	R	-	T
113	<i>C12 2 Module logique</i>	<i>Commutation</i>	1 bit 1.001	C	R	-	T
		<i>Priorité</i>	2 bit 2.001	C	R	-	T
		<i>Commande progressive</i>	1 octet 5.010	C	R	-	T
114	<i>Touche 1 de la télécommande</i>	<i>Envoyer la scène</i>	1 octet 17.001	C	R	-	T
115	<i>Touche 2 de la télécommande</i>	<i>Envoyer la scène</i>	1 octet 17.001	C	R	-	T
116	<i>Version du logiciel</i>	<i>Envoyer</i>	14 octets 16.001	C	R	-	T

### 4.2.1 Objets généraux

- **Objet 0 « Recevoir l'heure »**

Reçoit du bus l'heure nécessaire au réglage de l'horloge interne en temps réel.

- **Objet 1 « Envoyer la demande de l'heure »**

L'objet envoie la demande de l'heure à la commande progressive du bus pour obtenir l'heure actuelle.

- **Objet 2 « Valeur de la luminosité »**

Envoie la valeur actuelle de luminosité actuelle.

- **Objet 3 « Valeur de la température »**

Envoie la valeur de la température actuelle suivant le paramétrage en cas de modification et/ou de manière cyclique.

- **Objet 4 « Démontage »**

Envoie en permanence des télégrammes d'arrêt cycliques.  
L'absence de télégrammes cycliques peut être due à un démontage non autorisé de l'appareil.

- **Objet 5 « Sensibilité »**

Écrase à la fois les réglages des paramètres et les réglages du potentiomètre pour la sensibilité de détection du capteur de mouvement.

Low	Medium	High
0..33	34..66	67..100

- **Objet 116 « Version du logiciel »**

Uniquement à des fins de diagnostic.

Envoie la version du logiciel de l'appareil après une réinitialisation ou un téléchargement.

Format : Vxx.yy

Code	Signification
xx.yy	Version de l'application sous la forme d'un nombre hexadécimal avec point de séparation.

Exemple : V00.0A<sub>h</sub> = version 0.10<sub>d</sub>

#### 4.2.2 Objets pour canaux de mouvement C1-C4

- **Objet 6 « CI Mouvement »**

Signale un mouvement détecté.

Envoie un télégramme de commutation.

Uniquement disponible pour le *Type de l'éclairage = commutation*.

- **Objet 7 « CI Variation »**

Envoie la valeur de variation paramétrée (voir page de paramètres *Variation*).

- **Objet 8 « CI Recevoir le seuil de luminosité »**

Cet objet permet de modifier à tout instant le seuil de luminosité paramétré du canal via télégramme de bus.

- **Objet 9 « CI Programmer le seuil de luminosité »**

Après réception d'un 1 par l'objet, la valeur de la luminosité actuelle est enregistrée comme seuil.

- **Objet 10 « CI Recevoir le seuil de luminosité alternatif »**

Cet objet permet de modifier à tout instant le seuil de luminosité alternatif paramétré du canal via télégramme de bus.

- **Objet 11 « CI Programmer le seuil de luminosité alternatif »**

Après réception d'un 1 par l'objet, la valeur de la luminosité actuelle est enregistrée comme seuil de luminosité alternatif.

- **Objet 12 « CI Sélectionner le seuil de luminosité alternatif »**

Active le seuil de luminosité alternatif.

- **Objet 13 « CI Recevoir la temporisation au déclenchement »**

Cet objet permet de modifier à tout instant la temporisation au déclenchement paramétrée du canal via télégramme de bus.

- **Objet 14 « C1 Recevoir la temporisation au déclenchement alternative »**

Cet objet permet de modifier à tout instant la temporisation au déclenchement alternative paramétrée du canal via télégramme de bus.

- **Objet 15 « C1 Sélectionner la temporisation au déclenchement alternative »**

Active la temporisation au déclenchement alternative.

- **Objet 16 « C1 Bloquer »**

Uniquement disponible si la fonction de blocage est activée.

Le comportement en cas d'activation / de désactivation du blocage, ainsi que le sens d'action peuvent être sélectionnés sur la page de paramètres *Canal de mouvement C1 : fonction*.

- **Objet 17 « C1 Marche perm »**

Uniquement disponible si la fonction Marche perm est activée.

Tant que la fonction est activée, le canal reste activé ou sur le réglage pour lumière de base (voir tableau suivant).

L'état du canal peut cependant être modifié via le preset *terminer la marche permanente* ou à l'aide de la télécommande (voir remarques).

Le mouvement n'est pas pris en compte lors Marche perm est activée.

**Tableau 3**

Paramètre <i>Type de l'éclairage</i>	Réaction à Marche perm
<i>Commutation</i>	Activer
<i>Variation</i>	Lumière de base ou activer

**Remarques :**

- La télécommande agit exclusivement sur C1.
- Si l'état permanent est activé via la télécommande, il est quitté automatiquement après 8 h.
- La réaction à Marche perm est également influencée par le réglage du paramètre *Exécuter Marche perm* (voir page de paramètres *Canal de mouvement C1 : fonction*).

- **Objet 18** « *C1 Montage en parallèle* »

Paramètre <i>Mode de fonctionnement</i>	Fonction de l'objet	Description
<i>Maître en montage en parallèle</i>	<i>Envoyer / recevoir</i>	Envoie un 1 lorsqu'un mouvement est détecté pendant le temps de re-déclenchement sans prendre en compte le seuil de luminosité.  Reçoit le télégramme 1 de l'appareil esclave et allume l'éclairage en fonction du seuil de luminosité.
<i>Esclave</i>	<i>Envoyer</i>	Envoie un 1 lorsqu'un mouvement est détecté pendant le temps de re-déclenchement sans prendre en compte le seuil de luminosité.
<i>Maître en commutation individuelle</i>	Non disponible.	

- **Objet 19** « *C1 Mode de test* »

Le mode de test est activé avec un 1.

Il permet d'orienter plus rapidement et plus facilement l'appareil.

En mode de test, la sortie (obj. 6) s'allume pendant 2 s dès qu'un mouvement est détecté.

La luminosité n'est pas prise en compte.

Le mode de test peut être désactivé avec un 0 sur l'objet correspondant.

Sinon, il est quitté automatiquement après 10 min.

- **Objet 20** « *C1 Valeur de la luminosité extérieure* »

Reçoit la valeur de luminosité d'une autre zone par un autre capteur KNX (par ex. détecteur de mouvement).

- **Objet 21** « *C1 Recevoir la scène* »

Recevoir le numéro de scène 1-64 (voir page de paramètres *Scènes*).

- **Objets 22-69**

Objets pour les canaux C2-C4.

Fonction identique à C1.

### 4.2.3 Objets pour les canaux universels C5-C8

- **Objet 70** « C5.1 Canal universel, commutation / commande progressive / priorité »

C'est le premier objet de sortie d'un canal universel  
 La fonction de l'objet dépend du type de télégramme sélectionné  
 (voir page des paramètres *Objets*, paramètre *Type de télégramme C5.1*).

Tableau 4

Type de télégramme	Format	Télégrammes envoyés	
<i>Commutation</i>	DPT 1.001 (On / Off)	ON / Off	
<i>Priorité</i>	DPT 2.001 (priority control)	Télégramme 2 bits :	
		<i>Fonction</i>	<i>Valeur</i>
		Pas de priorité (no control)	0
		Priorité OFF (control. Function value 0)	2
		Priorité ON (control. Function value 1)	3
<i>Valeur</i>	DPT 5.010	Valeur entre 0 et 255	

- **Objet 71** « C5.2 Canal universel, commutation / commande progressive / priorité »

C'est le deuxième objet de sortie d'un canal universel  
 La fonction de l'objet dépend du type de télégramme sélectionné  
 (voir page des paramètres *Objets*, paramètre *Type de télégramme C5.2*).

Le type de paramètre peut être paramétré indépendamment du 1er objet de sortie.  
 L'utilisateur dispose des mêmes possibilités de réglage que pour le 1er objet de sortie  
 (voir tableau ci-dessus pour l'objet 70).

Le temps de cycle et le comportement en cas de blocage sont tous les deux valides pour les deux objets  
 (obj. 70 + 71).

- **Objet 72** « C5 Bloquer »

Uniquement disponible si la fonction de blocage est activée.

Le comportement en cas d'activation / de désactivation du blocage, ainsi que le sens d'action peuvent être sélectionnés sur la page de paramètres *Objets*.

- **Objet 73** « C5 Seuil de luminosité »

Cet objet permet de modifier à tout instant le seuil de luminosité paramétré du canal via télégramme de bus.

- **Objets 74-85**

Objets pour les canaux universels C6-C8.  
Fonction identique à C5.

#### 4.2.4 Objets pour les modules logiques C9-C12

- **Objet 86** « C9 Module logique, entrée logique 1 dans la fonction ET / OU / OU exclusif »

Premier objet d'entrée du module logique.

- **Objet 87** « C9 Module logique, entrée logique 2 dans la fonction ET / OU / OU exclusif »

Deuxième objet d'entrée du module logique.

- **Objet 88** « C9 Module logique, entrée logique 3 dans la fonction ET / OU »

Troisième objet d'entrée du module logique.  
Pour la fonction OU exclusif, lien inutilisé.

- **Objet 89** « C9 Module logique, entrée logique 4 dans la fonction ET / OU »

Quatrième objet d'entrée du module logique.  
Pour la fonction OU exclusif, lien inutilisé.

- **Objet 90** « C9 Module logique, bloquer »

Objet de blocage du canal.  
Uniquement visible si la fonction de blocage est activée.  
Le sens d'action (bloquer avec 0 ou 1) peut être réglé par paramètre.

- **Objet 91** « C9.1 Module logique, commutation / commande progressive / priorité »

C'est le premier objet de sortie du module logique.  
La fonction de l'objet dépend du type de télégramme sélectionné  
(voir page des paramètres *Objets*, paramètre *Type de télégramme C9.1*).

Tableau 5

Type de télégramme	Format	Télégrammes envoyés	
Commutation	DPT 1.001 (On / Off)	ON / Off	
Priorité	DPT 2.001 (priority control)	Télégramme 2 bits :	
		<i>Fonction</i>	<i>Valeur</i>
		Pas de priorité (no control)	0
		Priorité OFF (control. Function value 0)	2
		Priorité ON (control. Function value 1)	3
Valeur	DPT 5.010	Valeur entre 0 et 255	

- **Objet 92** « C9.2 Module logique, commutation / commande progressive / priorité »

C'est le deuxième objet de sortie du module logique.

La fonction de l'objet dépend du type de télégramme sélectionné (voir page des paramètres *Objets*, paramètre *Type de télégramme C9.2*).

Le type de paramètre peut être paramétré indépendamment du 1er objet de sortie.

L'utilisateur dispose des mêmes possibilités de réglage que pour le 1er objet de sortie (voir tableau ci-dessus pour l'obj. 91).

Le temps de cycle et le comportement en cas de blocage sont tous les deux valides pour les deux objets (obj. 91 + 92).

- **Objets 93-113**

Objets pour canaux logiques C10-C12.

Fonction identique à C9.

#### 4.2.5 Objets pour la télécommande

- **Objet 114** « Touche 1 de la télécommande, envoyer la scène »

Envoie un numéro de scène lorsque la touche 1 de la télécommande est actionnée.

Voir page de paramètres *Télécommande*.

- **Objet 115** « Touche 2 de la télécommande, envoyer la scène »

Envoie un numéro de scène lorsque la touche 2 de la télécommande est actionnée.

Voir page de paramètres *Télécommande*.

## 4.3 Paramètre

### 4.3.1 Pages de paramètres

Le détecteur de mouvement theLuxa P300 possède 3 types de canaux différents :

- Canaux de mouvement
- Canaux universels
- Canaux logiques

Tableau 6

Fonction	Description
<b>Généralités</b>	Sélection des canaux utilisés et réglages généraux.
<b>Valeurs de mesure</b>	Réglages pour l'envoi de la luminosité et de la température.
<b>Canal de mouvement C1-C4 : fonction</b>	Réglages de base pour les canaux dépendant du mouvement.
<b>Réglages de la luminosité</b>	Seuil de luminosité, etc.
<b>Réglages du temps</b>	Temporisation au déclenchement, temporisation à l'enclenchement, etc.
<b>Variation</b>	Valeurs de variation pré-réglées.
<b>Horaires de commutation</b>	Réglages pour jusqu'à 8 horaires de commutation.
<b>Presets</b>	8 pré-réglages pour seuil de luminosité, temporisation au déclenchement, comportement en cas de blocage et commutation permanente. Appel possible via les horaires de commutation ou les scènes.
<b>Scènes</b>	Réaction aux numéros de scènes déterminés.
<b>Canal universel C5-C8 : fonction</b>	Réglages de base pour les canaux universels.
<b>Objets</b>	Type de télégramme, comportement en cas de commutation et de blocage, etc.
<b>Canal logique C9-C12 : fonction</b>	Réglages de base pour les canaux logiques.
<b>Objets</b>	Type de télégramme, comportement en cas de commutation et de blocage, etc.

### 4.3.2 Page de paramètres Généralités

Tableau 7

Désignation	Valeurs	Description
Activer le canal de mouvement C1	<b>Oui..</b> <b>Non</b>	Activer les canaux de mouvement nécessaires
Activer le canal de mouvement C2	<b>Oui..</b> <b>Non</b>	
Activer le canal de mouvement C3	<b>Oui..</b> <b>Non</b>	
Activer le canal de mouvement C4	<b>Oui..</b> <b>Non</b>	
Activer le canal universel C5	<b>Oui..</b> <b>Non</b>	Activer les canaux universels nécessaires
Activer le canal universel C6	<b>Oui..</b> <b>Non</b>	
Activer le canal universel C7	<b>Oui..</b> <b>Non</b>	
Activer le canal universel C8	<b>Oui..</b> <b>Non</b>	
Activer canal logique C9	<b>Oui..</b> <b>Non</b>	Activer les canaux logiques nécessaires
Activer canal logique C10	<b>Oui..</b> <b>Non</b>	
Activer canal logique C11	<b>Oui..</b> <b>Non</b>	
Activer canal logique C12	<b>Oui..</b> <b>Non</b>	
Sensibilité des capteurs	<i>réglable via le potentiomètre</i>	Régler la sensibilité sur l'appareil directement.
	<i>faible</i> <b>normale</b> <i>élevée</i>	Sélectionner le niveau de sensibilité.
Écraser le seuil et la temporisation au déclenchement lors du téléchargement	<b>Oui</b>	Lors du téléchargement, tous les seuils et toutes les temporisations au déclenchement sauvegardés dans l'appareil sont remplacés par les valeurs paramétrées dans l'ETS.
	<b>Non</b>	Les seuils et temporisations au déclenchement déjà sauvegardés dans l'appareil sont conservés après un téléchargement. <b>REMARQUE : lors du premier téléchargement (état de livraison) ou après le déchargement du détecteur, des valeurs de paramètre valides doivent tout d'abord être téléchargées.</b>

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Activer la protection contre le démontage</i>	<i>Oui</i>	La disponibilité de l'appareil doit pouvoir être surveillée : l'objet 4 envoie donc en permanence des télégrammes cycliques sur le bus (protection antivol). Si ces télégrammes sont surveillés, l'absence de l'appareil peut être signalée.
	<i>Non</i>	Aucune surveillance requise.
<i>Temps de cycle pour la protection contre le démontage</i>	<i>Toutes les min</i>	L'appareil envoie cycliquement des télégrammes d'arrêt.
	<i>Toutes les 2 min</i>	
	<i>Toutes les 3 min</i>	Le démontage est détecté lorsque l'envoi cyclique n'arrive pas.
	<b><i>Toutes les 5 min</i></b>	
	<i>Toutes les 10 min</i>	
	<i>Toutes les 15 min</i>	
	<i>Toutes les 20 min</i>	
<i>Toutes les 30 min</i>		

### 4.3.3 Page de paramètres Valeurs de mesure

Tableau 8

Désignation	Valeurs	Description
<i>Ajustement de la luminosité en %</i>	-30..30 (par défaut = 0)	Valeur de correction pour la mesure de la luminosité si la valeur envoyée diffère de la luminosité ambiante effective. Exemple : luminosité = 1 000 lx Envoi = 1 100 lx Valeur de correction = -10 %
<i>Envoyer la valeur de la luminosité en cas de modification</i>	<i>Non</i>  <i>de 10 %, mais au moins 1 lx</i> <i>de 20 %, mais au moins 1 lx</i> <b><i>de 30 %, mais au moins 1 lx</i></b> <i>de 50 %, mais au moins 1 lx</i>	N'envoyer que cycliquement (après validation)  Envoyer quand la valeur depuis le dernier envoi a changé de 20 %, 30 %, etc. Si cela correspond toutefois à une modification de la luminosité de 20 % par ex. < 1 lx, elle sera envoyée uniquement en cas de modification > 1 lx.
<i>Envoyer cycliquement la valeur de la luminosité</i>	<b><i>Ne pas envoyer cycliquement</i></b> <i>Toutes les min</i> <i>Toutes les 2 min</i> <i>Toutes les 3 min</i> <i>Toutes les 5 min</i> <i>Toutes les 10 min</i> <i>Toutes les 15 min</i> <i>Toutes les 20 min</i> <i>Toutes les 30 min</i> <i>Toutes les 45 min</i> <i>Toutes les 60 min</i>	À quel intervalle la valeur de la luminosité actuelle doit-elle être envoyée ?
<i>Ajustement de la température par incrément de 0,1 °C</i>	-64..63 (par défaut = 0)	Valeur de correction pour la mesure de la température lorsque la température envoyée diffère de la température ambiante effective. Exemple : température = 20 °C Température envoyée = 21 °C Valeur de correction = -10 (soit -10 x 0,1 °C)

Suite :

<i>Désignation</i>	Valeurs	Description
<i>Envoyer la température en cas de modification</i>	<p><i>Non</i></p> <p><i>de 0,5 °C</i>  <b><i>de 1,0 °C</i></b>  <i>de 1,5 °C</i>  <i>de 2,0 °C</i>  <i>de 2,5 °C</i></p>	<p>N'envoyer que cycliquement (après validation)</p> <p>Envoyer quand la valeur depuis le dernier envoi a changé par ex. de 0,5 °C, ou de 1 °C, etc.</p>
<i>Envoyer la température cycliquement</i>	<p><b><i>Ne pas envoyer cycliquement</i></b></p> <p><i>Toutes les 1 min</i>  <i>Toutes les 2 min</i>  <i>Toutes les 3 min</i>  <i>Toutes les 5 min</i>  <i>Toutes les 10 min</i>  <i>Toutes les 15 min</i>  <i>Toutes les 20 min</i>  <i>Toutes les 30 min</i>  <i>Toutes les 45 min</i>  <i>Toutes les 60 min</i></p>	<p>À quel intervalle la température actuelle doit-elle être envoyée ?</p>

#### 4.3.4 La page de paramètres Canal de mouvement C1...C4 : fonction.

Tableau 9

Désignation	Valeurs	Description
<i>Mode de fonctionnement</i>	<i>Esclave</i>	Le canal signale le mouvement par des télégrammes 1 cycliques. Aucune fonction horaire, ni aucune prise en compte de la luminosité.
	<i>Maître</i>	Fonctionnement normal. Le canal commute en fonction du mouvement et de la luminosité, avec une temporisation au déclenchement réglable.
<i>Mode de fonctionnement maître</i>	<i>Maître en montage unique</i>	Application standard pour une zone dans laquelle seul un détecteur de mouvement est nécessaire.
	<i>Maître en montage en parallèle</i>	En plus de la détection de mouvement propre, le canal réagit également aux télégrammes des appareils esclaves. Il envoie des télégrammes 1 à l'objet Montage en parallèle (obj. 18, voir Esclave) en cas de détection de mouvement.
<i>Fonctionnement</i>	<i>Automatique</i>	S'allume lorsque toutes les conditions sont remplies (par ex. mouvement et obscurité) et s'arrête à la fin de la temporisation au déclenchement.
	<i>Semi-automatique</i>	Le consommateur (par ex. lumière) est activé manuellement. L'arrêt se fait via le détecteur de mouvement.
<i>Seuil de luminosité et temporisation au déclenchement*</i>	<i>réglables via le potentiomètre</i>	Seuil de luminosité et la temporisation au déclenchement pour C1 directement réglages sur l'appareil.
	<i>réglables via l'ETS</i>	Les réglages du potentiomètre n'ont aucune influence sur le seuil de luminosité et la temporisation au déclenchement. Seuls les paramètres ETS et les télégrammes d'apprentissage agissent.



Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Télégramme en cas d'activation du blocage</i>	<b><i>Aucun télégramme</i></b>  <i>Comme lors de l'ARRÊT</i>	Ne pas envoyer.  Même comportement que lorsqu'aucun mouvement n'est détecté.
<i>Temps de re-déclenchement</i>	<i>30 s</i> <i>1 min</i> <i>2 min</i> <i>3 min</i> <i>4 min</i>	Tant qu'un mouvement est détecté, l'objet 18 envoie cycliquement des télégramme d'enclenchement pour d'autres appareils maîtres. Uniquement pour un maître en montage en parallèle et en mode esclave*.

\* En mode esclave, le temps de re-déclenchement doit toujours être réglé de manière à être plus petite que la moitié de la temporisation au déclenchement de l'appareil maître. Si tel n'est pas le cas, une activation supplémentaire peut être déclenchée sur l'appareil maître à la fin du temps de cycle.

**Exemple :** temporisation au déclenchement du maître = 5 min → le temps de re-déclenchement doit être de 2 min maximum.

### 4.3.5 Page de paramètres Réglages de la luminosité

Tableau 10

Désignation	Valeurs	Description
<i>Source de la valeur de la luminosité</i>	<b>Interne</b>	La luminosité est mesurée dans l'appareil.
	<i>Objet</i>	La valeur de luminosité est reçue par un autre appareil.
<i>Seuil de luminosité réglable via le bus</i>	<i>Oui</i>	Le seuil de luminosité actuel peut être adapté à tout moment par les télégrammes du bus.
	<b>Non</b>	La modification est uniquement possible par le téléchargement ETS ou l'apprentissage.
<i>Seuil de luminosité</i>	<i>Indépendamment de la luminosité</i>  1 lx, , 1,5 lx, 2 lx 2,5 lx, 3 lx, 3,5 lx 4 lx, 4,5 lx, 5 lx 5,5 lx, 6 lx, 7 lx 7,5 lx, 8 lx, 9 lx 10 lx, 15 lx, 20 lx 25 lx, 30 lx, 35 lx 40 lx, 45 lx, 50 lx 55 lx, 60 lx, 70 lx 75 lx, 80 lx, 90 lx 100 lx, 150 lx, 200 lx 250 lx, 300 lx, 350 lx <b>400 lx</b> , 450 lx, 500 lx 550 lx, 600 lx, 700 lx 750 lx, 800 lx, 900 lx 1 000 lx, 1 500 lx, 2 000 lx 2 500 lx, 3 000 lx	La luminosité n'est pas prise en compte.  La sortie du canal est donc uniquement activée en cas de mouvement, lorsque la luminosité mesurée est inférieure au seuil de luminosité réglé.
<i>Hystérésis de la lumière</i>	<b>20 %, mais au moins 1 lx</b> 30 %, mais au moins 1 lx 50 %, mais au moins 1 lx	L'hystérésis empêche une commutation fréquente en cas de faibles changements de luminosité.
<i>Temps de temporisation de la luminosité</i>	<b>Aucun</b>	En cas de mouvement et de sous-dépassement du seuil de luminosité, le canal s'allume immédiatement.
	5 s, <b>10 s</b> , 20 s 30 s, 1 min, 2 min 3 min, 5 min, 10 min 15 min, 20 min	En cas de détection de mouvement et de sous-dépassement du seuil de luminosité

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Utiliser le seuil de luminosité alternatif</i>	<i>Oui</i>	Utiliser un seuil de luminosité supplémentaire.
	<i>Non</i>	Ne pas utiliser.
<i>Seuil de luminosité alternatif</i>	<i>Indépendamment de la luminosité</i>	Si le seuil de luminosité alternatif est activé, le canal doit toujours commuter en cas de mouvement et la luminosité n'est pas prise en compte.
	<p>1 lx, , 1,5 lx, 2 lx                  2,5 lx, 3 lx, 3,5 lx                  4 lx, 4,5 lx, 5 lx                  5,5 lx, 6 lx, 7 lx                  7,5 lx, 8 lx, 9 lx                  10 lx, 15 lx, 20 lx                  25 lx, 30 lx, 35 lx                  40 lx, 45 lx, 50 lx                  55 lx, 60 lx, 70 lx                  75 lx, 80 lx, 90 lx                  100 lx, 150 lx, 200 lx                  250 lx, 300 lx, 350 lx  <b>400 lx</b>, 450 lx, 500 lx                  550 lx, 600 lx, 700 lx                  750 lx, 800 lx, 900 lx                  1 000 lx, 1 500 lx, 2 000 lx                  2 500 lx, 3 000 lx</p>	Sélectionner un seuil de luminosité alternatif.
<i>Seuil de luminosité alternatif réglable via le bus</i>	<i>Oui</i>	Le seuil de luminosité alternatif actuel peut être écrasé via l'obj. 10.
	<i>Non</i>	La modification est uniquement possible par le téléchargement ETS ou l'apprentissage.

### 4.3.6 Page de paramètres Réglages du temps

Tableau 11

Désignation	Valeurs	Description
<i>Temporisation au déclenchement</i>	<p>1 s, 5 s, 10 s 15 s, 20 s, 25 s 30 s, 40 s, 50 s <b>1 min, 2 min, 3 min</b> 5 min, 10 min, 15 min 20 min, 30 min, 40 min 50 min, 1 h</p>	Heure d'activation en cas de détection de mouvement.
<i>Temporisation au déclenchement réglable via le bus</i>	<p><b>Oui</b></p> <p><b>Non</b></p>	<p>La temporisation au déclenchement peut être adaptée à tout moment par les télégrammes du bus.</p> <p>La modification est uniquement possible par le téléchargement ETS ou l'apprentissage.</p>
<i>Utiliser la temporisation au déclenchement alternative</i>	<p><b>Oui</b></p> <p><b>Non</b></p>	<p>Utiliser une temporisation au déclenchement supplémentaire.</p> <p>Ne pas utiliser.</p>
<i>Temporisation au déclenchement alternative</i>	<p>1 s, 5 s, 10 s 15 s, 20 s, 25 s 30 s, 40 s, 50 s <b>1 min, 2 min, 3 min</b> 5 min, 10 min, 15 min 20 min, 30 min, 40 min 50 min, 1 h</p>	Sélectionner la temporisation au déclenchement alternative.
<i>Temporisation au déclenchement alternative réglable via le bus</i>	<p><b>Oui</b></p> <p><b>Non</b></p>	<p>La temporisation au déclenchement alternative peut être adaptée à tout moment par les télégrammes du bus.</p> <p>La modification est uniquement possible par le téléchargement ETS ou l'apprentissage.</p>
<i>Utiliser la temporisation à l'enclenchement</i>	<p><b>Oui</b></p> <p><b>Non</b></p>	<p>Sélectionner lorsque le canal ne doit pas s'activer immédiatement en cas de détection de mouvement.</p> <p>Toujours activer immédiatement.</p>

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Temporisation à l'enclenchement</i>	<p>1 s, 5 s, <b>10 s</b>                      15 s, 20 s, 25 s                      30 s, 40 s, 50 s                      1 min, 2 min, 3 min                      5 min, 10 min, 15 min                      20 min, 30 min, 40 min                      50 min, 1 h</p>	En cas de détection de mouvement et de sous-dépassement éventuel du seuil de luminosité, le canal s'allume immédiatement à la fin de la temporisation réglée.
<i>Délai entre le déclenchement et l'enclenchement</i>	<p><b>1 s</b>                      1,4 s                      2 s                      3 s</p>	<p>Durée minimal durant laquelle le canal doit rester désactivé.                      Empêche une remise en marche inopinée.</p>
<i>Re-déclencher</i>	<p><b>Oui</b></p> <p><i>Non</i></p>	<p>Le canal s'active pour la temporisation au déclenchement réglée au premier mouvement. La temporisation au déclenchement actuelle est redémarrée à chaque nouveau mouvement.                      La fonction Présence de courte durée n'est pas disponible avec ce réglage.</p> <p>Le canal s'active pour la durée de la temporisation au déclenchement réglée uniquement au premier mouvement.                      Un autre mouvement pendant cette durée n'a aucun effet.</p>
<i>Présence de courte durée</i>	<p><i>Oui</i></p> <p><i>Non</i></p>	<p>Fonction Économie d'énergie : lorsqu'une personne ne pénètre que brièvement dans une pièce, la durée d'activation de la lumière est réduite. Cette fonction est uniquement possible lorsque <i>Re-déclencher</i> = <i>Non</i> (voir ci-dessus).</p> <p><i>Oui</i> Le canal est activé 2 min au premier mouvement. Si un nouveau mouvement est détecté après 15 sec, la temporisation au déclenchement actuelle s'applique.                      Cette fonction est désactivée pour des temporisations au déclenchement inférieures à 3 minutes.</p> <p><i>Non</i> La présence de courte durée est désactivée.</p>

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Envoyer cycliquement</i>	<p><b><i>Ne pas envoyer cycliquement</i></b></p> <p><i>Toutes les min</i></p> <p><i>Toutes les 2 min</i></p> <p><i>Toutes les 3 min</i></p> <p><i>Toutes les 5 min</i></p> <p><i>Toutes les 10 min</i></p> <p><i>Toutes les 15 min</i></p> <p><i>Toutes les 20 min</i></p> <p><i>Toutes les 30 min</i></p> <p><i>Toutes les 45 min</i></p> <p><i>Toutes les 60 min</i></p>	À quel intervalle faut-il renvoyer l'état du canal ?

### 4.3.7 Page de paramètres Variation

Tableau 12

Désignation	Valeurs	Description
Valeur de variation lors de la phase de ON	0 % 10 %, 20 %, 30 % 40 %, 50 %, 60 % 70 %, 80 %, 90 % 100 %	Éteindre la lumière  En cas de détection d'un mouvement, actionner le variateur avec la valeur de variation sélectionnée.
Valeur de variation lors de la phase de veille	0 % 10 %, 20 %, 30 % 40 %, 50 %, 60 % 70 %, 80 %, 90 % 100 %	À la fin de la temporisation au déclenchement, la phase de veille a lieu avec une valeur de variation réduite.
Durée de veille	ARRÊT  30 s, 40 s, 50 s 1 min, 2 min, 3 min 5 min, 10 min, 15 min 20 min, 30 min, 40 min 50 min, 1 h, 1 h 15 min 1 h 30 min, 1 h 45 min, 2 h	Aucune fonction de veille.  Limitation de temps pour le mode de veille.
Valeur de variation lors de la définition du blocage	0 % 10 %, 20 %, 30 % 40 %, 50 %, 60 % 70 %, 80 %, 90 % 100 %	Valeur de variation souhaitée lorsque le blocage est déclenché par un objet, un programme de commutation ou une scène par ex (presets).
Valeur de variation lors de l'ARRÊT	0 % 10 %, 20 %, 30 % 40 %, 50 %, 60 % 70 %, 80 %, 90 % 100 %	Valeur de variation lorsqu'aucun mouvement, ni aucune veille n'est disponible.
Valeur de variation lors de la commutation permanente	0 % 10 %, 20 %, 30 % 40 %, 50 %, 60 % 70 %, 80 %, 90 % 100 %	Valeur de variation souhaitée lorsque la commutation permanente est déclenchée par un objet, un programme de commutation ou une scène par ex. (presets).

### 4.3.8 Page de paramètres Horaires de commutation

Chaque canal de mouvement possède jusqu'à 8 horaires de commutation. Chacun de ces horaires de commutation peut appeler une action *preset* différente. Ceci permet de basculer le seuil de luminosité et la temporisation au déclenchement en fonction de l'horaire, de bloquer le canal ou de déclencher une commutation permanente. Pour activer les programmes de commutation, il est nécessaire d'avoir reçu au moins une fois une heure.

Tableau 13

Désignation	Valeurs	Description
Activer le programme de commutation 1	<i>Non</i>  <i>Oui</i>	Désactivé  Le programme de commutation doit être exécuté une action <i>preset</i> à l'heure fixée.
Horaire de commutation	00:00 – 23:45 (par incrément de 15 min)	Sélectionner l'heure pour l'exécution de l'horaire de commutation.
Programme activé le	<i>tous les jours</i> <i>lu - ve</i> <i>lu - sa</i> <i>ve - di</i> <i>sa - di</i> <i>lu</i> <i>ma</i> <i>me</i> <i>je</i> <i>ve</i> <i>sa</i> <i>di</i>  ..et toutes les autres combinaisons de jours de la semaine possibles.	Le ou les jour(s) auquel (auxquels) l'horaire de commutation doit être exécuté. Tous les jours peuvent être sélectionnés individuellement ou combinés entre eux.
Action	<i>Preset 1</i> <i>Preset 2</i> <i>Preset 3</i> .. <i>Preset 8</i>	Action preset, qui doit être exécutée à cet horaire de commutation.  Voir page de paramètres <i>presets</i> .
Activer le programme de commutation 2	<i>Non</i> <i>Oui</i>	Voir ci-dessus, horaire de commutation 1
Activer le programme de commutation 3	<i>Non</i> <i>Oui</i>	Voir ci-dessus, horaire de commutation 1
Activer le programme de commutation 4	<i>Non</i> <i>Oui</i>	Voir ci-dessus, horaire de commutation 1
Activer le programme de commutation 5	<i>Non</i> <i>Oui</i>	Voir ci-dessus, horaire de commutation 1
Activer le programme de commutation 6	<i>Non</i> <i>Oui</i>	Voir ci-dessus, horaire de commutation 1
Activer le programme de commutation 7	<i>Non</i> <i>Oui</i>	Voir ci-dessus, horaire de commutation 1
Activer le programme de commutation 8	<i>Non</i> <i>Oui</i>	Voir ci-dessus, horaire de commutation 1

### 4.3.9 Page de paramètres presets

Les presets peuvent exécuter les actions suivantes :

- Sélection du seuil de luminosité (normal / alternatif)
- Sélection de la temporisation au déclenchement (normale / alternative)
- Bloquer du canal ou désactiver le blocage
- Déclencher la commutation permanente (ON)

Chaque canal dépendant du mouvement dispose de 8 presets.

Ces derniers peuvent être appelés via les horaires de commutation ou les numéros de scène.

Tableau 14

Désignation	Valeurs	Description
<b>Preset 1</b>		
<i>Seuil de luminosité</i>	<b>Inchangé</b>	Aucune influence sur le seuil de luminosité.
	<i>Seuil de luminosité normal</i>	Activer le seuil de luminosité normal.
	<i>Seuil de luminosité alternatif (si disponible)</i>	Activer le seuil de luminosité alternatif.
<i>Temporisation au déclenchement</i>	<b>Inchangée</b>	Aucune influence sur la temporisation au déclenchement.
	<i>Temporisation au déclenchement normale</i>	Activer la temporisation au déclenchement normale.
	<i>Temporisation au déclenchement alternative (si disponible)</i>	Activer la temporisation au déclenchement alternative. Uniquement possible lorsqu'une temporisation au déclenchement alternative est utilisée.
<i>Comportement en cas de blocage</i>	<b>Inchangé</b>	Aucune influence sur le blocage.
	<i>Bloquer (si activé)</i>	Bloquer le canal. Uniquement possible si la fonction de blocage est activée.
	<i>Désactiver le blocage (si activé)</i>	Terminer le blocage du canal. Uniquement possible si la fonction de blocage est activée.
<i>Commutation permanente</i>	<b>Inchangée</b>	Aucune action sur la commutation permanente.
	<i>Marche permanente</i>	Activer le canal en permanence.
	<i>Terminer la marche permanente</i>	Annuler la marche permanente.

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<b>Preset 2</b>		
<i>Seuil de luminosité</i>	<i>Voir preset 1</i>	
<i>Temporisation au déclenchement</i>		
<i>Comportement en cas de blocage</i>		
<i>Commutation permanente</i>		
<b>Preset 3</b>		
<i>Seuil de luminosité</i>	<i>Voir preset 1</i>	
<i>Temporisation au déclenchement</i>		
<i>Comportement en cas de blocage</i>		
<i>Commutation permanente</i>		
<b>Preset 4</b>		
<i>Seuil de luminosité</i>	<i>Voir preset 1</i>	
<i>Temporisation au déclenchement</i>		
<i>Comportement en cas de blocage</i>		
<i>Commutation permanente</i>		
<b>Preset 5</b>		
<i>Seuil de luminosité</i>	<i>Voir preset 1</i>	
<i>Temporisation au déclenchement</i>		
<i>Comportement en cas de blocage</i>		
<i>Commutation permanente</i>		
<b>Preset 6</b>		
<i>Seuil de luminosité</i>	<i>Voir preset 1</i>	
<i>Temporisation au déclenchement</i>		
<i>Comportement en cas de blocage</i>		
<i>Commutation permanente</i>		
<b>Preset 7</b>		
<i>Seuil de luminosité</i>	<i>Voir preset 1</i>	
<i>Temporisation au déclenchement</i>		
<i>Comportement en cas de blocage</i>		
<i>Commutation permanente</i>		
<b>Preset 8</b>		
<i>Seuil de luminosité</i>	<i>Voir preset 1</i>	
<i>Temporisation au déclenchement</i>		
<i>Comportement en cas de blocage</i>		
<i>Commutation permanente</i>		

### 4.3.10 Page de paramètres Scènes

Chaque canal de mouvement peut réagir à jusqu'à 8 numéros de scène différents.  
Lors de la réception d'un numéro de scène, l'action preset correspondante est exécutée.  
La scène 1 appelle le preset 1, la scène 2 le preset 2, etc.

Tableau 15

Désignation	Valeurs	Description
<b>Scène 1 – prédéfinie par le preset 1</b>		
<i>Le canal réagit à</i>	<i>Aucun numéro de scène</i>  <i>Numéro de scène 1</i> .. <i>Numéro de scène 64</i>	Ne pas utiliser le preset 1.  En cas de réception du numéro de scène réglé ici, le preset 1 est appelé.
<i>Commentaire pour ce numéro de scène</i>	Saisie de texte libre (max. 46 caractères).	Texte de commentaire pour l'utilisateur, par ex. <i>Heures d'ouverture, Week-end, etc..</i>
<b>Scène 2 – prédéfinie par le preset 2</b>		
<i>Le canal réagit à</i>	<i>Aucun numéro de scène</i>  <i>Numéro de scène 1</i> Standard = <b>Numéro de scène 2</b> .. <i>Numéro de scène 64</i>	Ne pas utiliser le preset 2.  En cas de réception du numéro de scène réglé ici, le preset 2 est appelé.
<i>Commentaire pour ce numéro de scène</i>	Saisie de texte libre (max. 46 caractères).	Texte de commentaire pour l'utilisateur.
<b>Scène 3 – prédéfinie par le preset 3</b>		
<i>Le canal réagit à</i>	<i>Aucun numéro de scène</i>  <i>Numéro de scène 1</i> .. Standard = <b>Numéro de scène 3</b> .. <i>Numéro de scène 64</i>	Ne pas utiliser le preset 3.  En cas de réception du numéro de scène réglé ici, le preset 3 est appelé.
<i>Commentaire pour ce numéro de scène</i>	Saisie de texte libre (max. 46 caractères).	Texte de commentaire pour l'utilisateur.
<b>Scène 4 – prédéfinie par le preset 4</b>		
<i>Le canal réagit à</i>	<i>Aucun numéro de scène</i>  <i>Numéro de scène 1</i> .. Standard = <b>Numéro de scène 4</b> .. <i>Numéro de scène 64</i>	Ne pas utiliser le preset 4.  En cas de réception du numéro de scène réglé ici, le preset 4 est appelé.
<i>Commentaire pour ce numéro de scène</i>	Saisie de texte libre (max. 46 caractères).	Texte de commentaire pour l'utilisateur.

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<b>Scène 5 – prédéfinie par le preset 5</b>		
<i>Le canal réagit à</i>	<p><i>Aucun numéro de scène</i></p> <p><i>Numéro de scène 1</i> .. Standard = <b>Numéro de scène 5</b> .. <i>Numéro de scène 64</i></p>	<p>Ne pas utiliser le preset 5.</p> <p>En cas de réception du numéro de scène réglé ici, le preset 5 est appelé.</p>
<i>Commentaire pour ce numéro de scène</i>	Saisie de texte libre (max. 46 caractères).	Texte de commentaire pour l'utilisateur.
<b>Scène 6 – prédéfinie par le preset 6</b>		
<i>Le canal réagit à</i>	<p><i>Aucun numéro de scène</i></p> <p><i>Numéro de scène 1</i> .. Standard = <b>Numéro de scène 6</b> .. <i>Numéro de scène 64</i></p>	<p>Ne pas utiliser le preset 6.</p> <p>En cas de réception du numéro de scène réglé ici, le preset 6 est appelé.</p>
<i>Commentaire pour ce numéro de scène</i>	Saisie de texte libre (max. 46 caractères).	Texte de commentaire pour l'utilisateur.
<b>Scène 7 – prédéfinie par le preset 7</b>		
<i>Le canal réagit à</i>	<p><i>Aucun numéro de scène</i></p> <p><i>Numéro de scène 1</i> .. Standard = <b>Numéro de scène 7</b> .. <i>Numéro de scène 64</i></p>	<p>Ne pas utiliser le preset 7.</p> <p>En cas de réception du numéro de scène réglé ici, le preset 7 est appelé.</p>
<i>Commentaire pour ce numéro de scène</i>	Saisie de texte libre (max. 46 caractères).	Texte de commentaire pour l'utilisateur.
<b>Scène 8 – prédéfinie par le preset 8</b>		
<i>Le canal réagit à</i>	<p><i>Aucun numéro de scène</i></p> <p><i>Numéro de scène 1</i> .. Standard = <b>Numéro de scène 8</b> .. <i>Numéro de scène 64</i></p>	<p>Ne pas utiliser le preset 8.</p> <p>En cas de réception du numéro de scène réglé ici, le preset 8 est appelé.</p>
<i>Commentaire pour ce numéro de scène</i>	Saisie de texte libre (max. 46 caractères).	Texte de commentaire pour l'utilisateur.

### 4.3.11 Les pages de paramètres Canal universel C5..C8 : fonction

Tableau 16

Désignation	Valeurs	Description
<i>Utiliser le capteur de luminosité</i>	<b>Oui</b>	Le canal doit commuter en fonction de la luminosité.
	<b>Non</b>	Ne pas tenir compte de la luminosité.
<i>Utiliser la sonde de température</i>	<b>Oui</b>	Le canal doit commuter en fonction de la température.
	<b>Non</b>	Ne pas tenir compte de la température.
<i>Type de fonction logique</i>	<b>ET</b>	Remplie lorsque les conditions des seuils de température ET de luminosité sont remplies.
	<b>OU</b>	Remplie lorsque la condition d' <b>un</b> des deux seuils est remplie, c'est-à-dire le seuil de température OU de luminosité.
<i>Seuil de luminosité</i>	<i>Moins de 1,5 lx .. moins de 90 000 lx (par incrément de 75)</i>	Le canal s'active lorsque la valeur est inférieure au seuil saisi.
	<i>Plus de 1 lx .. plus de 90 000 lx (par incrément de 75, par défaut = 10 000 lx)</i>	Le canal s'active lorsque la valeur est supérieure au seuil saisi.
<i>Valeur pouvant être écrasée par l'objet</i>	<b>Oui</b> <b>Non</b>	Le seuil de luminosité paramétré doit-il pouvoir être modifié à tout moment par les télégrammes bus ?
<i>Valeur pouvant être écrasée lors du téléchargement</i>	<b>Oui</b>	Lors d'un téléchargement ETS, le seuil de luminosité actuellement sauvegardé dans l'appareil est supprimé et écrasé par la valeur paramétrée dans l'ETS.
	<b>Non</b>	Un téléchargement ETS n'a aucun effet sur la valeur seuil actuellement sauvegardée dans l'appareil. <b>Exception :</b> Même si <i>Non</i> est sélectionné, <b>toutes</b> les valeurs des paramètres ETS sont téléchargées lors de la première mise en service (c'est-à-dire lorsque la mémoire de l'appareil est vide).

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Hystérésis de la lumière</i>	<b>20 %, mais au moins 1 lx</b> 30 %, mais au moins 1 lx 50 %, mais au moins 1 lx	L'hystérésis empêche une commutation fréquente en cas de faibles changements de luminosité. En fonction de la condition réglée, elle peut être négative ou positive.  <b>Exemple</b> avec hystérésis de 20 % : Condition : « PLUS DE 4 500 lux » = remplie à partir de 4 500 lx et plus remplie pour 4 500 lx - 20 % Condition : « MOINS DE 4 500 lux » = remplie en dessous de 4 500 lx et plus remplie pour 4 500 lx + 20 %
<i>Temporisation à l'augmentation de la luminosité</i>	<i>Aucune</i> 5 s, 10 s, 20 s, 30 s, 1 min, 2 min, <b>3 min</b> , 5 min, 10 min, 15 min, 20 min	Temps de réaction quand il fait plus clair et que le seuil réglé est donc dépassé. Ce réglage empêche l'envoi de télégrammes contraires en cas de modifications de luminosité de faibles durées
<i>Temporisation à la diminution de la luminosité</i>	<i>Aucune</i> 5 s, 10 s, 20 s, 30 s, 1 min, 2 min, 3 min, 5 min, <b>10 min</b> , 15 min, 20 min	Temps de réaction quand il fait plus sombre et que le seuil réglé est donc dépassé. Ce réglage empêche l'envoi de télégrammes contraires en cas de modifications de luminosité de faibles durées
<i>Seuil de température</i>	<i>Moins de -10 °C jusqu'à moins de 40 °C</i> (par incrément de 1 K)  <i>Plus de -10 °C jusqu'à plus de 40 °C</i> Par défaut = <b>Plus de 18 °C</b>	La condition est remplie si la température est inférieure à la valeur réglée.  La condition est remplie si la température est supérieure à la valeur réglée.
<i>Hystérésis de la température</i>	<b>1,0 K, 1,5 K</b> 2,0 K, 2,5 K	L'hystérésis empêche une commutation fréquente en cas de faibles changements de température. En fonction de la condition réglée (au-dessus ou en dessous de xx °C), elle peut être négative ou positive (voir Hystérésis de la lumière).

### 4.3.12 Page de paramètres Objets

Tous les canaux universels et logiques disposent d'une page de paramètres de ce type. Ces pages permettent de paramétrer la réaction en cas d'exécution ou d'inexécution de la (des) condition(s).

Tableau 17

Désignation	Valeurs	Description								
<i>Type de télégramme C5.1</i>	<b>Ordre de commutation</b>	1 bit ON / OFF								
	<i>Priorité</i>	2 bits								
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Fonction</th> <th>Valeur</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Priorité inactivée (no control)</td> <td>0 (00<sub>bin</sub>)</td> </tr> <tr> <td>Priorité ON (control: Function value 1)</td> <td>3 (11<sub>bin</sub>)</td> </tr> <tr> <td>Priorité OFF (control: Funnction value 0)</td> <td>2 (10<sub>bin</sub>)</td> </tr> </tbody> </table>	Fonction	Valeur	Priorité inactivée (no control)	0 (00 <sub>bin</sub> )	Priorité ON (control: Function value 1)	3 (11 <sub>bin</sub> )	Priorité OFF (control: Funnction value 0)	2 (10 <sub>bin</sub> )
		Fonction	Valeur							
		Priorité inactivée (no control)	0 (00 <sub>bin</sub> )							
Priorité ON (control: Function value 1)	3 (11 <sub>bin</sub> )									
Priorité OFF (control: Funnction value 0)	2 (10 <sub>bin</sub> )									
<i>Valeur</i>	1 octet, 0 .. 255									
<i>Si la condition est remplie</i>	<i>Aucun télégramme Envoyer une seul fois le télégramme suivant Envoyer cycliquement</i>	Comportement d'envoi quand la condition du canal est remplie.								
<i>Télégramme</i>	<i>ON OFF</i>	Type de télégramme pour le premier objet de sortie du canal si la condition est remplie : Pour le type de télégramme Ordre de commutation.								
	<i>Aucune priorité Priorité, ON Priorité, OFF</i>	Pour le type de télégramme Priorité.								
	<i>Télégramme 0 .. 255</i>	Pour le type de télégramme Valeur.								
<i>Si la condition n'est pas remplie</i>	<i>Aucun télégramme Envoyer une seul fois le télégramme suivant Envoyer cycliquement</i>	Comportement d'envoi quand la condition du canal n'est pas remplie.								
<i>Télégramme</i>	<i>ON OFF</i>	Type de télégramme pour le premier objet de sortie du canal si la condition n'est pas remplie : Pour le type de télégramme Ordre de commutation.								
	<i>Aucune priorité Priorité, ON Priorité, OFF</i>	Pour le type de télégramme Priorité.								
	<i>Télégramme 0 .. 255</i>	Pour le type de télégramme Valeur.								



	Télégramme 0 .. 255	Pour le type de télégramme Valeur.
--	---------------------	------------------------------------

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Activer la fonction de blocage</i>	<i>Oui</i>	Afficher le paramètre de blocage et l'objet de blocage.
	<i>Non</i>	Aucune fonction de blocage.
<i>Comportement à l'activation du blocage</i>	<i>Ne pas envoyer</i>	Pas de télégramme tant que le blocage est activé.
	<i>Comme en cas de condition non remplie</i>	Même réaction que dans le paramètre <i>Si la condition n'est pas remplie</i> (voir ci-dessus).
	<i>Comme en cas de condition remplie</i>	Même réaction que dans le paramètre <i>Si la condition est remplie</i> (voir ci-dessus).
<i>Comportement à la désactivation du blocage</i>	<i>Ne pas envoyer</i>	En cas de désactivation du blocage, pas de nouveau renvoi automatique
	<i>Actualiser le canal</i>	L'état de canal actuel est envoyé immédiatement après la désactivation du blocage
<i>Temps de cycle (en cas d'utilisation)</i>	<i>Toutes les min</i> <i>Toutes les 2 min</i> <i>Toutes les 3 min</i> <i>Toutes les 5 min</i> <i>Toutes les 10 min</i> <i>Toutes les 15 min</i> <i>Toutes les 20 min</i> <i>Toutes les 30 min</i> <i>Toutes les 45 min</i> <b><i>Toutes les 60 min</i></b>	À quelle fréquence les télégrammes pour C5.1 et C5.2 doivent-ils être envoyés ?

### 4.3.12.1 Les pages de paramètres « Canal logique C9..C12 »

Le bloc de canaux logiques forme une unité propre qui est totalement indépendante en interne de la luminosité, de la température et du mouvement.

Les canaux logiques peuvent ainsi être mis à contribution pour les missions les plus diverses au sein d'une installation KNX.

#### Principe :

Il est capable de relier logiquement jusqu'à quatre sources d'entrée de 1 octet les unes aux autres.

Ces sources peuvent être :

- Objets d'entrée des canaux logiques
- État des canaux de mouvement (rempli / non rempli)
- État des canaux universels (rempli / non rempli)
- Résultat de fonction logique des autres canaux logiques (un canal logique ne peut pas être lié avec lui-même)

Le comportement des objets de sortie en cas de condition remplie ou non remplie est réglé sur la page de paramètres *Objets*.

Les canaux logiques sont activés sur la page de paramètres Généralités.

Tableau 18

Désignation	Valeurs	Description
<i>Type de fonction logique</i>	<b>ET</b>	Sélection de la fonction logique entre les sources d'entrée d'1 bit (voir ci-dessous)
	<b>OU</b>	2 à 4 entrées
	<b>OU exclusif</b>	2 entrées
<i>Utiliser l'entrée 1</i>	<b>Oui</b>	L'entrée est utilisée.
	<i>Oui, inversée</i>	L'entrée est inversée.
<i>Utiliser l'entrée 2</i>	<b>Oui</b>	Voir ci-dessus, entrée 1
<i>Utiliser l'entrée 3</i>	<i>Oui, inversée</i>	
	<b>Non</b>	L'entrée est désactivée.
	<i>Oui</i>	Voir ci-dessus.
<i>Utiliser l'entrée 4</i>	<i>Oui, inversée</i>	
	<b>Non</b>	L'entrée est désactivée.
	<i>Oui</i>	Voir ci-dessus.
	<i>Oui, inversée</i>	

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Source d'entrée pour l'entrée 1</i>	<p><b>Objet d'entrée</b></p> <p><i>Canal de mouvement C1 Canal de mouvement C2 Canal de mouvement C3 Canal de mouvement C4</i></p> <p><i>Canal universel C5 Canal universel C6 Canal universel C7 Canal universel C8</i></p> <p><i>Résultat de fonction logique du canal logique C9<sup>(1)</sup></i>  <i>Résultat de fonction logique du canal logique C10<sup>(2)</sup></i>  <i>Résultat de fonction logique du canal logique C11<sup>(3)</sup></i>  <i>Résultat de fonction logique du canal logique C12<sup>(4)</sup></i></p>	<p>Premier objet d'entrée du canal (par ex. obj. 86 pour C9)</p> <p>État d'un canal de mouvement (ON / OFF).</p> <p>État d'un canal universel (rempli / non rempli).</p> <p>Résultat de fonction logique d'un autre canal logique (un canal logique ne peut pas être lié avec lui-même).</p>
<i>Source d'entrée pour l'entrée 2</i>	<i>Voir ci-dessus, Source d'entrée pour l'entrée 1</i>	2e objet d'entrée du canal. Voir ci-dessus.
<i>Source d'entrée pour l'entrée 3</i>	<i>Voir ci-dessus, Source d'entrée pour l'entrée 1</i>	3e objet d'entrée du canal. Voir ci-dessus.
<i>Source d'entrée pour l'entrée 4</i>	<i>Voir ci-dessus, Source d'entrée pour l'entrée 1</i>	4e objet d'entrée du canal. Voir ci-dessus.

<sup>(1)</sup> Si C9 indisponible, <sup>(2)</sup> Si C10 indisponible, <sup>(3)</sup> Si C11 indisponible

<sup>(4)</sup> Si C12 indisponible.

### 4.3.13 Page de paramètres Objets

Tous les canaux universels et logiques disposent d'une page de paramètres de ce type. Ces pages permettent de paramétrer la réaction en cas d'exécution ou d'inexécution de la (des) condition(s).

Tableau 19

Désignation	Valeurs	Description								
<i>Type de télégramme C5.1</i>	<b>Ordre de commutation</b>	1 bit ON / OFF								
	<i>Priorité</i>	2 bits								
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Fonction</th> <th>Valeur</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Priorité inactivée (no control)</td> <td>0 (00<sub>bin</sub>)</td> </tr> <tr> <td>Priorité ON (control: Function value 1)</td> <td>3 (11<sub>bin</sub>)</td> </tr> <tr> <td>Priorité OFF (control: Function value 0)</td> <td>2 (10<sub>bin</sub>)</td> </tr> </tbody> </table>	Fonction	Valeur	Priorité inactivée (no control)	0 (00 <sub>bin</sub> )	Priorité ON (control: Function value 1)	3 (11 <sub>bin</sub> )	Priorité OFF (control: Function value 0)	2 (10 <sub>bin</sub> )
	Fonction	Valeur								
	Priorité inactivée (no control)	0 (00 <sub>bin</sub> )								
Priorité ON (control: Function value 1)	3 (11 <sub>bin</sub> )									
Priorité OFF (control: Function value 0)	2 (10 <sub>bin</sub> )									
	<i>Valeur</i>	1 octet, 0 .. 255								
<i>Si la condition est remplie</i>	<i>Aucun télégramme Envoyer une seul fois le télégramme suivant Envoyer cycliquement</i>	Comportement d'envoi quand la condition du canal est remplie.								
<i>Télégramme</i>	<i>ON OFF</i>	Type de télégramme pour le premier objet de sortie du canal si la condition est remplie : Pour le type de télégramme Ordre de commutation.								
	<i>Aucune priorité Priorité, ON Priorité, OFF</i>	Pour le type de télégramme Priorité.								
	<i>Télégramme 0 .. 255</i>	Pour le type de télégramme Valeur.								
<i>Si la condition n'est pas remplie</i>	<i>Aucun télégramme Envoyer une seul fois le télégramme suivant Envoyer cycliquement</i>	Comportement d'envoi quand la condition du canal n'est pas remplie.								
<i>Télégramme</i>	<i>ON OFF</i>	Type de télégramme pour le premier objet de sortie du canal si la condition n'est pas remplie : Pour le type de télégramme Ordre de commutation.								
	<i>Aucune priorité Priorité, ON Priorité, OFF</i>	Pour le type de télégramme Priorité.								
	<i>Télégramme 0 .. 255</i>	Pour le type de télégramme Valeur.								



	Télégramme 0 .. 255	Pour le type de télégramme Valeur.
--	---------------------	------------------------------------

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Activer la fonction de blocage</i>	<i>Oui</i>	Afficher le paramètre de blocage et l'objet de blocage.
	<i>Non</i>	Aucune fonction de blocage.
<i>Comportement à l'activation du blocage</i>	<i>Ne pas envoyer</i>	Pas de télégramme tant que le blocage est activé.
	<i>Comme en cas de condition non remplie</i>	Même réaction que dans le paramètre <i>Si la condition n'est pas remplie</i> (voir ci-dessus).
	<i>Comme en cas de condition remplie</i>	Même réaction que dans le paramètre <i>Si la condition est remplie</i> (voir ci-dessus).
<i>Comportement à la désactivation du blocage</i>	<i>Ne pas envoyer</i>	En cas de désactivation du blocage, pas de nouveau renvoi automatique
	<i>Actualiser le canal</i>	L'état de canal actuel est envoyé immédiatement après la désactivation du blocage
<i>Temps de cycle (en cas d'utilisation)</i>	<i>Toutes les min</i> <i>Toutes les 2 min</i> <i>Toutes les 3 min</i> <i>Toutes les 5 min</i> <i>Toutes les 10 min</i> <i>Toutes les 15 min</i> <i>Toutes les 20 min</i> <i>Toutes les 30 min</i> <i>Toutes les 45 min</i> <i>Toutes les 60 min</i>	À quelle fréquence les télégrammes pour C5.1 et C5.2 doivent-ils être envoyés ?
<i>Télégramme après réinitialisation ou téléchargement</i>	<i>Comme en cas de condition non remplie</i> <i>Comme en cas de condition remplie</i> <i>État inconnu : Ne pas envoyer</i>	Réaction du canal en cas de redémarrage.

### 4.3.14 Page de paramètres Télécommande

Les touches de la télécommande de la scène 1 et de la scène 2 permettent d'envoyer les télégrammes de scène sur le bus et d'exécuter les actions preset.

Tableau 20

Désignation	Valeurs	Description
<b>Touche de la scène 1</b>		
<i>Envoyer le numéro de scène au bus</i>	<b>Aucun numéro de scène</b>  <i>Scènes 1..64</i>	N'envoyer aucun télégramme de scène.  En cas d'actionnement de la touche de scène 1, un numéro de scène est envoyé sur le bus.
<i>Appeler le preset pour C1</i>	<i>Preset 1</i> <i>Preset 2</i> <i>Preset 3</i> .. <i>Preset 8</i>	En cas d'actionnement de la touche de scène 1, une action preset est exécutée sur le canal de mouvement C1.  Voir page de paramètres <i>Presets</i> .
<b>Touche de la scène 2</b>		
<i>Envoyer le numéro de scène au bus</i>	<b>Aucun numéro de scène</b>  <i>Scènes 1..64</i>	N'envoyer aucun télégramme de scène.  En cas d'actionnement de la touche de scène 2, un numéro de scène est envoyé sur le bus.
<i>Appeler le preset pour C1</i>	<i>Preset 1</i> <i>Preset 2</i> <i>Preset 3</i> .. <i>Preset 8</i>	En cas d'actionnement de la touche de scène 2, une action preset est exécutée sur le canal de mouvement C1.  Voir page de paramètres <i>Presets</i> .

## 5 Applications classiques

Ces exemples d'utilisation servent d'aide à la planification et ne sont pas exhaustifs. Ils peuvent être complétés ou développés selon les besoins.

### 5.1 Détecteur de mouvement comme simple interrupteur d'éclairage

Le détecteur de mouvement theLuxa P300 KNX est monté sur une porte d'entrée et doit commuter une lampe.

Comme la maison se trouve directement sur une rue, les véhicules qui passent devant doivent être ignorés.

Ceci est possible en désactivant le capteur de mouvement du milieu via les paramètres.

Nous utilisons un canal de l'actionneur de commutation MIX2 RMG 8 T comme interrupteur d'éclairage.

#### 5.1.1 Appareils :

- theLuxa P300 KNX (n° de réf. 1019610 / 1019611)
- RMG 8 T (n° de réf. 4930200)

#### 5.1.2 Aperçu

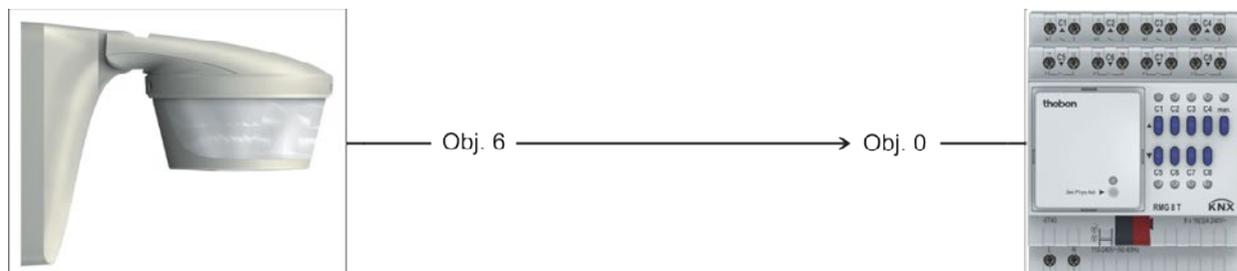


Figure 2

### 5.1.3 Objets et fonctions logiques

Tableau 21 : Détecteur de mouvement et actionneur de commutation.

N°	theLuxa P300 KNX	N°	RMG 8 T	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
6	<i>C1 Commuter au mouvement</i>	0	<i>RMG 8 T Canal C1 Objet de commutation</i>	En cas de détection d'un mouvement, le canal C1 est activé.

### 5.1.4 Réglages des paramètres importants

Les réglages des paramètres par défaut ou personnalisés s'appliquent dans le cas des paramètres non mentionnés.

Tableau 22 :

Page de paramètres	Paramètre	Réglage
<i>Généralités</i>	<i>Type du module de base</i>	<i>RMG 8 T</i>
<i>Appareil de base RMG 8 T</i>	<i>Fonction du canal C1</i>	<i>Actionneur de commutation</i>
<i>RMG 8 T Canal C1 : Sélection de la fonction</i>	<i>Fonction du canal</i>	<i>Commutation ON / OFF</i>
	<i>Déclenchement de la fonction via</i>	<i>Objet de commutation</i>

Tableau 23: theLuxa P300 KNX

Page de paramètres	Paramètre	Réglage
<i>Généralités</i>	<i>Activer le canal de mouvement C1</i>	<i>Oui</i>
<i>Canal de mouvement C1 : fonction</i>	<i>Capteurs utilisés</i>	<i>Gauche, droite</i>
	<i>Activer le capteur inférieur (protection anti-angle mort)</i>	<i>Oui</i>
	<i>Type de l'éclairage</i>	<i>Commutation</i>
<i>Réglages de la luminosité</i>	<i>Seuil de luminosité</i>	<i>10 lx</i>

## 5.2 Éclairage de parking avec programme de commutation horaire

L'éclairage de parking d'une entreprise est commandé par un détecteur de mouvement. La lumière doit cependant uniquement être activée en cas de besoin, c'est-à-dire uniquement lorsqu'il fait sombre dehors. Le seuil de luminosité est donc réglé sur 10 lx

Le parking est éclairé en permanence de 16:00 à 18:00, dès que le seuil de luminosité n'est plus atteint. Le mouvement n'est pas pris en compte.

De 18:00 à 19:00, la lumière est activée pendant 5 minutes si quelqu'un se trouve sur le parking.

Le reste du temps, la lumière est uniquement activée 2 minutes si un mouvement est détecté (en fonction de la luminosité).

Ces fonctions sont réalisées à l'aide de la temporisation au déclenchement alternative et l'horloge programmable intégrée.

Pour couvrir toute la surface, plusieurs appareils sont utilisés.

Un appareil fonctionne comme maître en montage en parallèle (M) et envoie les ordres de commutation à l'actionneur de commutation.

Les autres appareils fonctionnent comme esclaves (S1, S2, etc.) et signalent uniquement la détection d'un mouvement.

L'heure et le jour de la semaine actuels peuvent être reçus par une station météorologique Meteodata 140 S GPS par ex.

### 5.2.1 Appareils :

- theLuxa P300 KNX (n° de réf. 1019610 / 1019611)
- RMG 8 T (n° de réf. 4930200)
- Meteodata 140 S GPS KNX (n° de réf. 1409208)

### 5.2.2 Aperçu

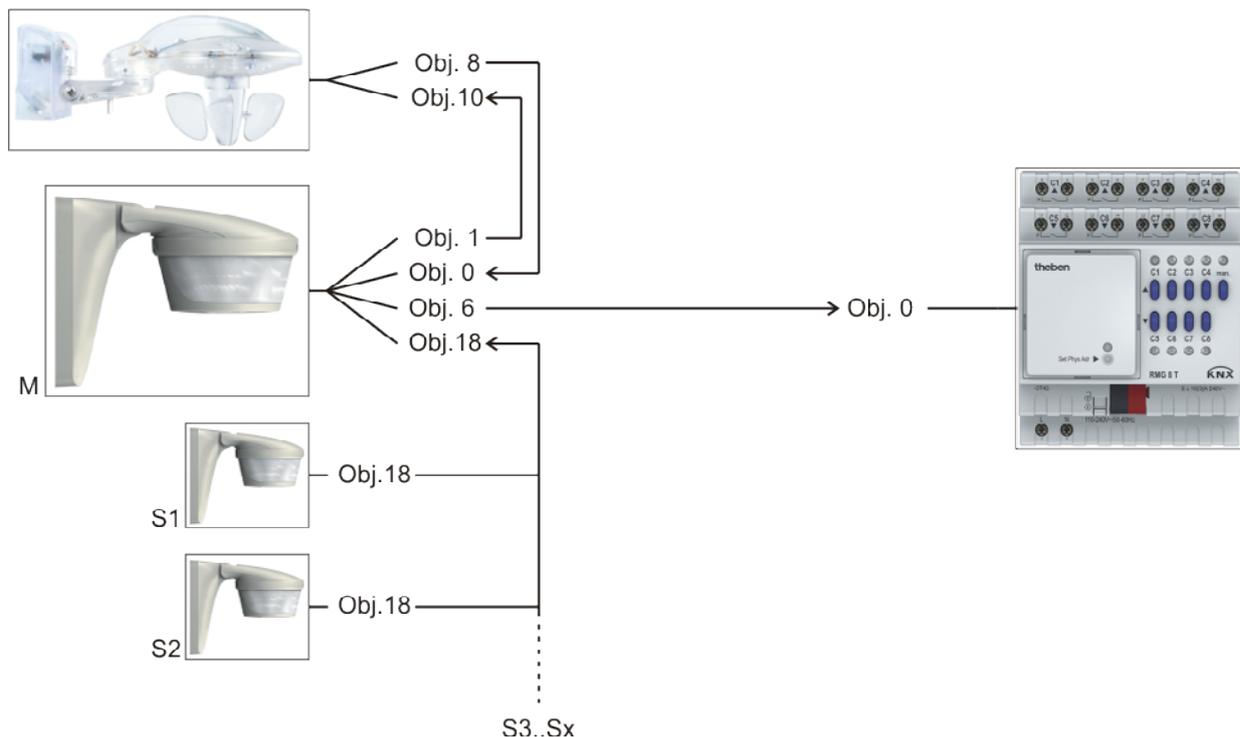


Figure 3

### 5.2.3 Objets et fonctions logiques

Tableau 24 : Appareil maître et actionneur de commutation.

N°	theLuxa P300 KNX Appareil maître (M)	N°	RMG 8 T	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
6	<i>C1 Commuter au mouvement</i>	0	<i>RMG 8 T Canal C1 Objet de commutation</i>	En cas de détection d'un mouvement par le maître ou par un appareil esclave, le canal C1 est activé.

Tableau 25 : Appareil maître et appareils esclaves.

N°	theLuxa P300 KNX Appareils esclaves (S1, S2, etc.)	N°	theLuxa P300 KNX Appareil maître (M)	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
18	<i>C1 Montage en parallèle</i>	18	<i>C1 Montage en parallèle</i>	Les appareils esclaves signalent cycliquement à l'appareil maître chaque mouvement détecté.

Tableau 26 : Recevoir l'heure et le jour de la semaine.

N°	theLuxa P300 KNX Appareil maître (M)	N°	Meteodata 140 S GPS KNX	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
1	<i>Envoyer la demande de l'heure</i>	2	<i>Demande de l'heure</i>	theLuxa envoie des demandes d'heure à Meteodata 140 GPS
0	<i>Recevoir l'heure</i>	0	<i>Envoyer l'heure locale</i>	Meteodata 140 GPS envoie l'heure et le jour de la semaine à theLuxa P300 KNX

### 5.2.4 Réglages des paramètres importants

Les réglages des paramètres par défaut ou personnalisés s'appliquent dans le cas des paramètres non mentionnés.

Tableau 27 : Appareil theLuxa maître

Page de paramètres	Paramètre	Réglage
<i>Généralités</i>	<i>Activer le canal de mouvement C1</i>	<i>Oui</i>
<i>Canal de mouvement C1 : fonction</i>	<i>Mode de fonctionnement</i>	<i>Maître en montage en parallèle</i>
	<i>Type de l'éclairage</i>	<i>Commutation</i>
<i>Réglages de la luminosité</i>	<i>Seuil de luminosité</i>	<i>10 lx</i>
	<i>Exécuter la Marche permanente</i>	<i>Uniquement si le seuil de luminosité n'est pas atteint</i>
<i>Réglages du temps</i>	<i>Temporisation au déclenchement</i>	<i>2 min</i>
	<i>Utiliser la temporisation au déclenchement alternative</i>	<i>Oui</i>
	<i>Temporisation au déclenchement alternative</i>	<i>5 min</i>
	<i>Activer le programme de commutation 1</i>	<i>Oui</i>
	<i>Horaire de commutation</i>	<i>16:00</i>
	<i>Programme activé le</i>	<i>lu-ve</i>
	<i>Action</i>	<b><i>Preset 1</i></b>
	<i>Activer le programme de commutation 2</i>	<i>Oui</i>
	<i>Horaire de commutation</i>	<i>18:00</i>
	<i>Programme activé le</i>	<i>lu-ve</i>
	<i>Action</i>	<b><i>Preset 2</i></b>
	<i>Activer le programme de commutation 3</i>	<i>Oui</i>
	<i>Horaire de commutation</i>	<i>19:00</i>
	<i>Programme activé le</i>	<i>lu-ve</i>
<i>Action</i>	<b><i>Preset 3</i></b>	
<i>Presets (preset 1)</i>	<i>Seuil de luminosité</i>	<i>Inchangé</i>
	<i>Temporisation au déclenchement</i>	<i>Inchangée</i>
	<i>Comportement en cas de blocage</i>	<i>Inchangé</i>
	<i>Commutation permanente</i>	<i>Marche perm</i>
<i>presets (preset 2)</i>	<i>Seuil de luminosité</i>	<i>Inchangé</i>
	<i>Temporisation au déclenchement</i>	<i>Temporisation au déclenchement alternative (si disponible)</i>
	<i>Comportement en cas de blocage</i>	<i>Inchangé</i>
	<i>Commutation permanente</i>	<i>Terminer la Marche perm</i>
<i>Presets (preset 3)</i>	<i>Seuil de luminosité</i>	<i>Inchangé</i>
	<i>Temporisation au déclenchement</i>	<i>Temporisation au déclenchement normale</i>
	<i>Comportement en cas de blocage</i>	<i>Inchangé</i>

	<i>Commutation permanente</i>	<i>Inchangée</i>
--	-------------------------------	------------------

**Tableau 28 : Appareils theLuxa esclaves**

Page de paramètres	Paramètre	Réglage
<i>Généralités</i>	<i>Activer le canal de mouvement C1</i>	<i>Oui</i>
<i>Canal de mouvement C1 : fonction</i>	<i>Mode de fonctionnement</i>	<i>Esclave</i>
	<i>Temps de re-déclenchement</i>	<i>1 min</i>

**Tableau 29 : Meteodata 140 GPS**

Page de paramètres	Paramètre	Réglage
<i>Généralités</i>	<i>Exécution d'appareil</i>	<i>Avec module GPS</i>
<i>Date et heure</i>	<i>Envoyer l'heure et la date</i>	<i>Toutes les heures</i>

**Tableau 30 : RMG 8 T**

Page de paramètres	Paramètre	Réglage
<i>Généralités</i>	<i>Type du module de base</i>	<i>RMG 8 T</i>
<i>Appareil de base RMG 8 T</i>	<i>Fonction du canal C1</i>	<i>Actionneur de commutation</i>
<i>RMG 8 T Canal C1 : Sélection de la fonction</i>	<i>Fonction du canal</i>	<i>Commutation ON / OFF</i>

### 5.3 Éclairage de cage d'escalier avec lumière de veille

Une cage d'escalier doit être surveillée.

De par la taille et la configuration de la cage d'escalier, une surveillance complète n'est réalisable qu'avec un très grand nombre de détecteurs de mouvement.

Pour réduire les coûts, un seul détecteur est installé par étage et la fonction de veille est utilisée comme préavis d'extinction.

À la fin de la temporisation au déclenchement, la lumière reste allumée encore 5 minutes avec une luminosité de 20 % (veille) avant de s'éteindre complètement.

Si la luminosité est suffisante (lumière du jour), l'éclairage reste éteint.

Un appareil fonctionne comme maître en montage en parallèle (M) et envoie les ordres de commutation à l'actionneur de variation.

Les autres appareils fonctionnent comme esclaves (S1, S2, etc.) et signalent uniquement la détection d'un mouvement.

#### 5.3.1 Appareils :

- theLuxa P300 KNX (n° de réf. 1019610 / 1019611)
- DMG 2 T (n° de réf. 4930270)

#### 5.3.2 Aperçu

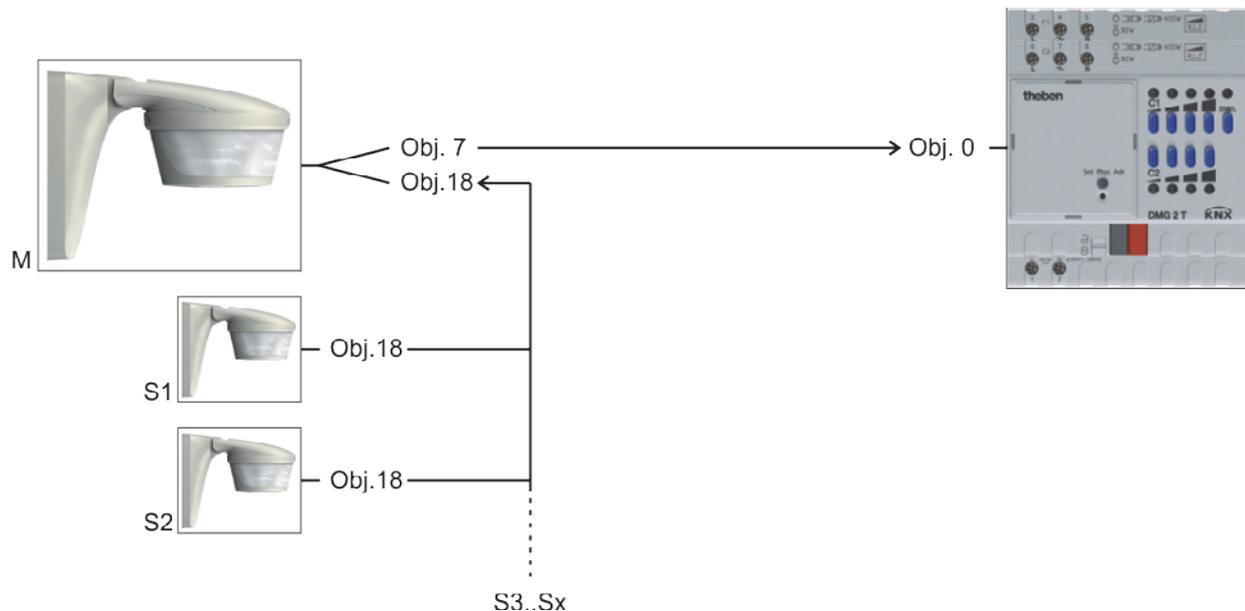


Figure 4

### 5.3.3 Objets et fonctions logiques

Tableau 31

N°	theLuxa P300 KNX Appareil maître (M)	N°	DMG 2 T	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
7	<i>C1 Variation Valeur de variation</i>	0	<i>DMG 2 T Canal C1 Valeur de variation</i>	theLuxa envoie la valeur de variation à l'actionneur de variation

Tableau 32 :

N°	theLuxa P300 KNX Appareils esclaves (S1, S2, etc.)	N°	theLuxa P300 KNX Appareil maître (M)	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
18	<i>C1 Montage en parallèle</i>	18	<i>C1 Montage en parallèle</i>	Les appareils esclaves signalent chaque mouvement détecté à l'appareil maître.

### 5.3.4 Réglages des paramètres importants

Les réglages des paramètres par défaut ou personnalisés s'appliquent dans le cas des paramètres non mentionnés.

**Tableau 33 : Appareil theLuxa maître**

Page de paramètres	Paramètre	Réglage
Généralités	Activer le canal de mouvement <i>CI</i>	Oui
Canal de mouvement <i>CI</i> : fonction	Mode de fonctionnement	Maître en montage en parallèle
	Type de l'éclairage	Variation
Réglages de la luminosité	Seuil de luminosité	50 lx
Réglages du temps	Temporisation au déclenchement	5 min
Variation	Valeur de variation lors de la phase de ON	100 %
	Valeur de variation lors de la phase de veille	20 %
	Temps de veille	5 minutes
	Valeur de variation lors de l'ARRÊT	0 %

**Tableau 34 : Appareils theLuxa esclaves**

Page de paramètres	Paramètre	Réglage
Généralités	Activer le canal de mouvement <i>CI</i>	Oui
Canal de mouvement <i>CI</i> : fonction	Mode de fonctionnement	Esclave
	Temps de re-déclenchement	1 min

**Tableau 35 : DMG 2 T**

Page de paramètres	Paramètre	Réglage
Généralités	Type du module de base	DMG 2 T

## 6 ANNEXE

### 6.1 Conversion des pourcentages en valeurs hexadécimales et décimales

Tableau 36

Pourcentage	0 %	10 %	20 %	30 %	40 %	50 %	60 %	70 %	80 %	90 %	100 %
Valeur hexadécimale	00	1A	33	4D	66	80	99	b3	CC	E6	FF
Valeur décimale	00	26	51	77	102	128	153	179	204	230	255

Toutes les valeurs de 00 à FF hex. (0 à 255 déc.) sont valables.